

Produire un podcast augmenté avec Scenari Chain 4.0

CLEMI - Septembre 2014



- **Le site de la webradio en milieu scolaire :**

<http://clemi.org/fr/productions-des-eleves/web-radios/>

- **Le fil twitter de la radio en milieu scolaire :**

<https://twitter.com/clemiwebradio>

- **Le bulletin radiophonique du CLEMI : -**

<http://www.clemi.org/fr/productions-des-eleves/web-radios/bulletin-radiophonique/>



1. Introduction : le podcast augmenté... p.2
2. Installation du logiciel en 3 étapes..... p.3
3. Lexique et architecture de Scenari.... p.15
4. Création d'un podcast augmenté.....p.16
 - Créer un atelier
 - Créer un espace
 - Créer un item
 - Créer un item segmentation
 - Créer un item séquence
 - Publier
5. Un exemple et des ressources.....p.46
6. Crédits.....p.47



Le podcast augmenté

Le podcast augmenté est un fichier audio contenant des éléments textes, images et vidéos interagissant pendant l'écoute.

La loi Veil
Une image apparaît durant un temps d'écoute
Le procès de Bobigny ; 1972

"Violée par un garçon de son lycée, Marie-Claire est enceinte à 16 ans. Elle refuse de garder l'enfant et demande à sa mère Michèle de l'aider. Mme B. pratique un avortement clandestin qui se passe mal. Marie-Claire doit se rendre à l'hôpital. Elle et sa mère sont inculpées.

Gisèle Halimi et Simone de Beauvoir, qui préside l'association féministe « Choisir », décident avec l'accord des inculpées de mener un procès politique de l'avortement. (Wikipédia, 2014)

Un texte se positionne à un moment précis durant l'écoute

La player est séquencé et indique par des barres verticales que des éléments vont apparaître pendant l'écoute.

1:09 / 4:36

Résultat obtenu après publication du projet sous Scenari chain 4.0

Scenari Chain est un programme de saisie de contenus pour les auteurs.

Il est développé à l'origine par l'UTC de Compiègne et édité par la société Kelis.

Nous utiliserons son pack webmedia 2 spécifique à la structuration des podcasts.



Installation du logiciel en 3 étapes

1^{ère} étape : Télécharger le logiciel Scenari chain

Aller à l'adresse suivante :

<http://scenari-platform.org/projects/scenari/fr/pres/co/versionsStables.html>
Choisir votre système d'exploitation ; dans notre exemple, nous prendrons Windows.

The screenshot shows a web browser window displaying the Scenari website. The page content includes:

- Text: "SCENARIBatch est une librairie permettant d'exécuter les tâches automatisées sur le serveur (lancement automatique de générations par exemple) ou d'initialisation (création des utilisateurs, des ateliers...)." followed by a list of tools: SCENARIClient and SCENARIDemoServer.
- Text: "SCENARIServer est une application métier fondée sur une base de données, ce qui implique des problématiques d'enregistrements transactionnels sur disque et de garantie de cohérence des données. Son installation et son exploitation nécessite l'intervention d'un administrateur système maîtrisant parfaitement son environnement technique."
- Section: "Compatibilité des modèles" (with a plus icon).
- Section: "Compétences requises et recommandations" (with a plus icon).
- Section: "Version 4.0.6.01" with sub-sections for "Windows", "Linux", "Mac", and "Sources".
- Section: "Licences" with sub-sections for "MPL 1.1", "GPL 2.0", "LOPL 2.1", and "CeCILL 2.0".

The browser's address bar shows the URL: scenari-platform.org/projects/scenari/fr/pres/co/versionsStables.html. The Windows taskbar at the bottom shows the Start button, taskbar, and system tray with the time 11:52.



Installation du logiciel en 3 étapes

Sélectionner Scenari Chain :

SCENARiServer est une application métier fondée sur une base de données, ce qui implique des problématiques d'enregistrements transactionnels sur disque et de garantie de cohérence des données. Son installation et son exploitation nécessite l'intervention d'un administrateur système maîtrisant parfaitement son environnement technique.

Compatibilité des modèles

Compétences requises et recommandations

Version 4.0.6.01
La version 4.0.6.01 est sortie le 24 avril 2014.
Cette version apporte la compatibilité avec Ubuntu 14.04 et quelques corrections mineures.
Si vous utilisez des modèles générant ou exploitant des fichiers OpenDocument, vous devez installer [OpenOffice.org 3.3](#).
De manière expérimentale, LibreOffice (3.6, 4.0) et OpenOffice (3.4) devraient pouvoir également fonctionner.

Windows

Outil de saisie autonome pour les auteurs

- ▶ **SCENARiChain**

Mode client-serveur Lite

- ▶ [SCENARiClient](#)
- ▶ [SCENARiServerLite](#)

Mode client-serveur

Un message d'erreur est affiché en haut à droite : "série '4.0.x' doivent être utilisés avec un des SCENARiChain 4.0.x (ou autre programme Scenari 4.0)."





Installation du logiciel en 3 étapes

Une fenêtre s'ouvre :



Enregistrer le fichier.

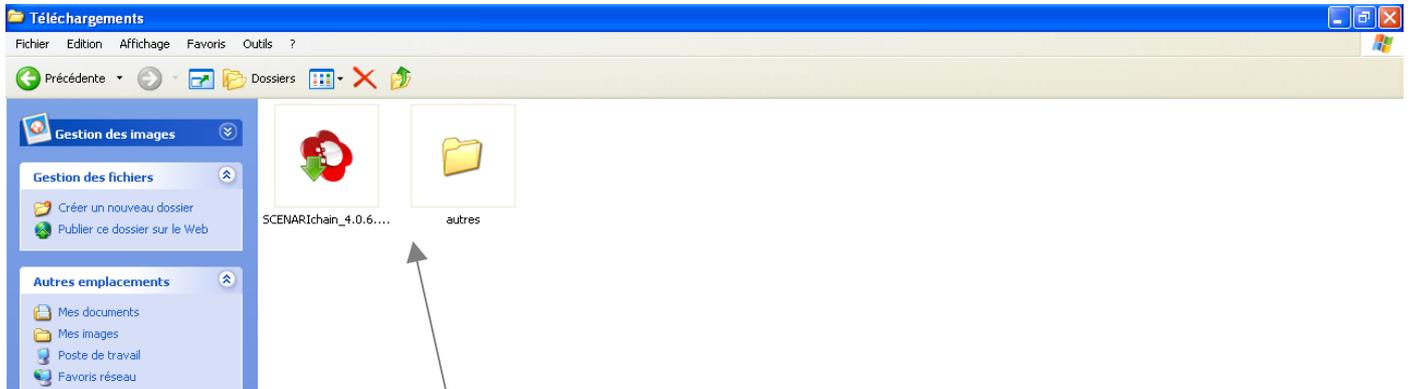
Le fichier **SCENARichain 4.0.6.01_fr-FR** est enregistré par défaut dans le dossier « Téléchargement » de votre ordinateur.

Aller dans ce dossier.



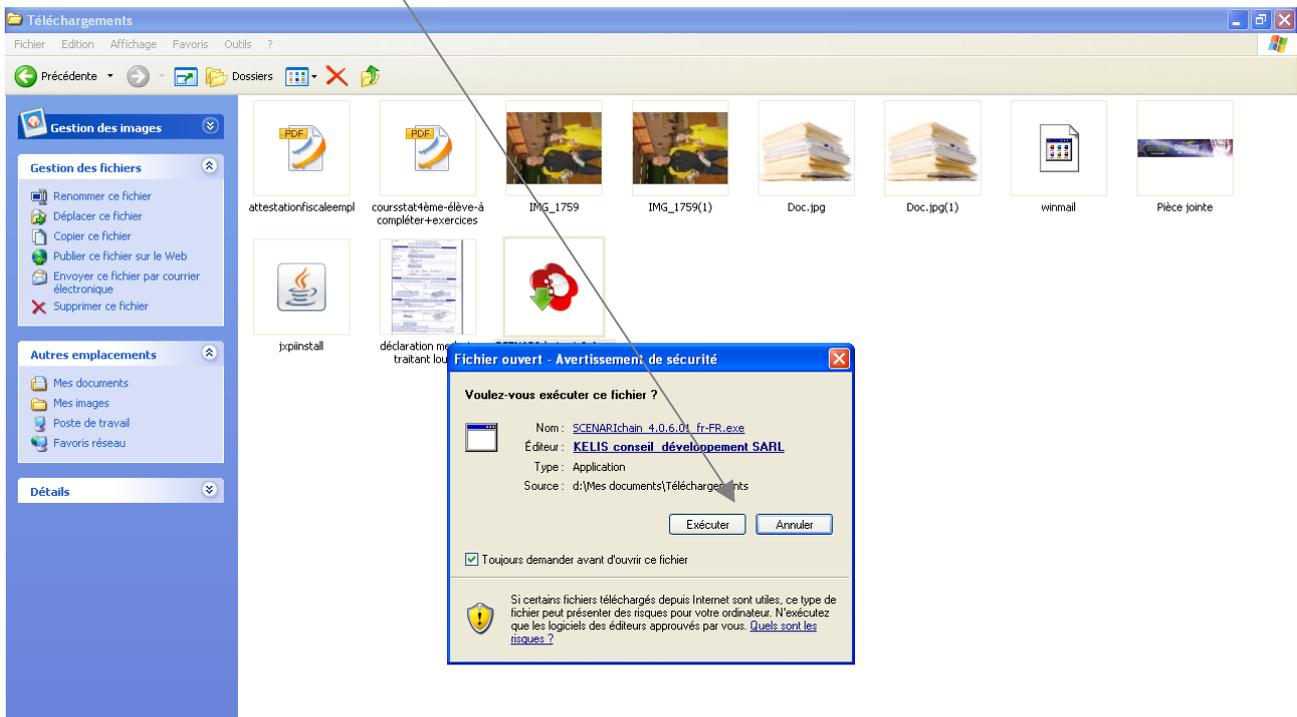


Installation du logiciel en 3 étapes



Double-cliquer sur ce fichier.

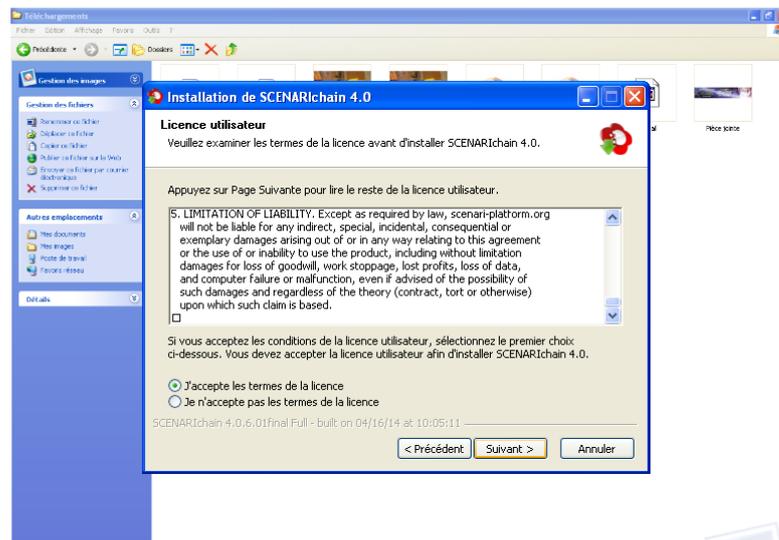
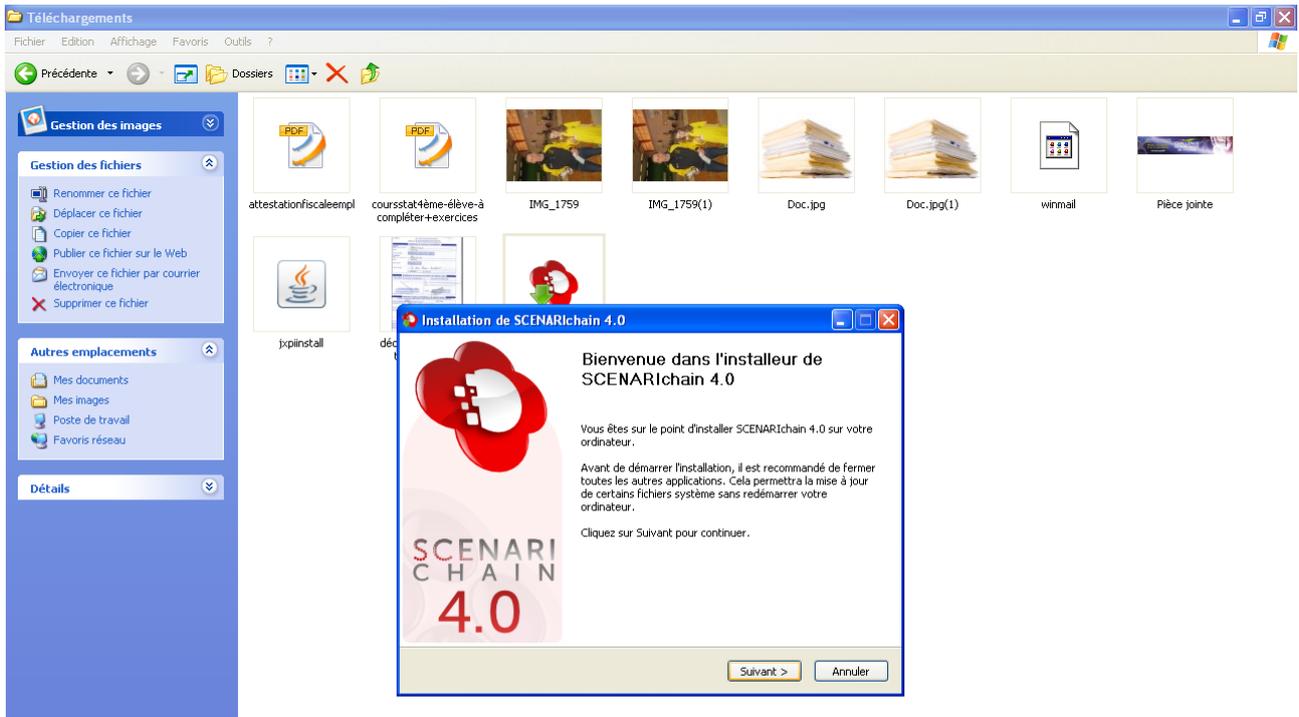
Choisir : Exécuter





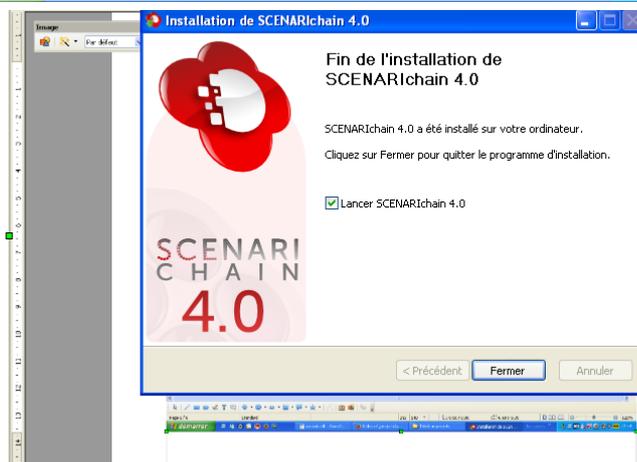
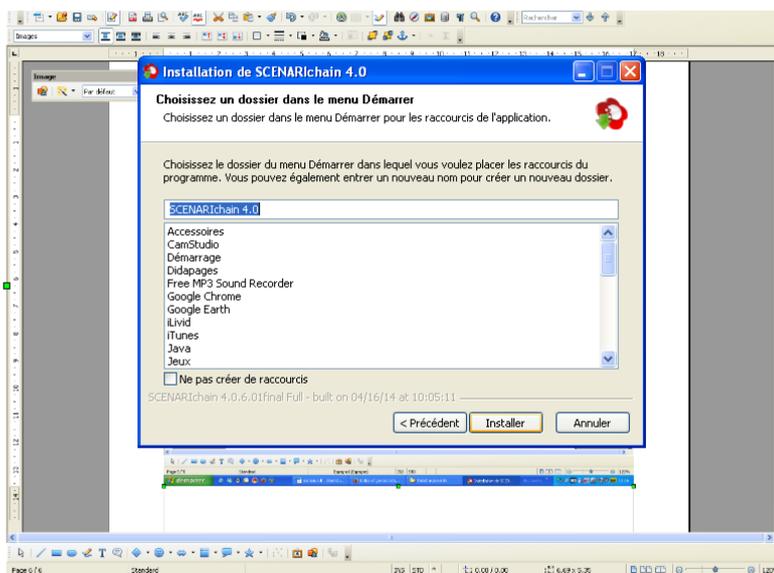
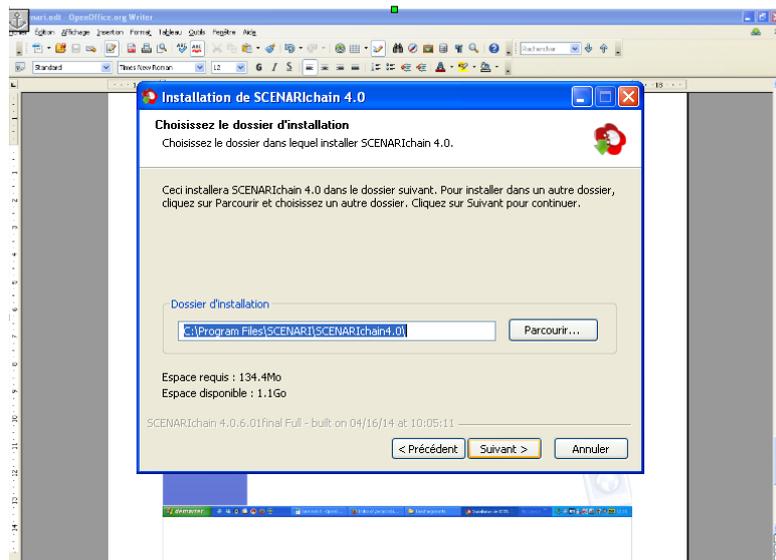
Installation du logiciel en 3 étapes

Suivre les différentes étapes pour installer le logiciel :





Installation du logiciel en 3 étapes





Installation du logiciel en 3 étapes

2ème étape : Télécharger wsspack (Webmedia2) le pack spécifique au podcast :

Wsspack est un pack documentaire qui correspond bien à l'usage du podcast augmenté.

WebMedia2

WebMedia2, une chaîne éditoriale pour structurer, enrichir et diffuser des ressources audiovisuelles et sonores

La chaîne éditoriale WebMedia2 : qu'est-ce que c'est ?

Webmedia2 est destiné à tous ceux qui souhaitent structurer et diffuser facilement des contenus audiovisuels et sonores sur le Web

- ▶ émissions de radio
- ▶ valorisation de manifestations culturelles
- ▶ conférences
- ▶ cours magistraux
- ▶ clips de présentation et de promotion
- ▶ webdocumentaires...

Enrichir progressivement
L'approche itérative permet a minima de publier rapidement un flux chapitre, tout en laissant la possibilité d'enrichir et d'affiner progressivement et ultérieurement le contenu (ajout d'illustrations et de compléments, séquençement de « moments clés »...)

Site vitrine
Quelques exemples de réalisations utilisant WebMedia2 : [site vitrine webmedia](#)



Installation du logiciel en 3 étapes

Aller à l'adresse suivante :

<http://scenari-platform.org/projects/scenari/fr/pres/co/webMedia.html>

En bas de l'écran :

Choisir wspack :



Cliquer sur ce lien ; vous ouvrez la fenêtre suivante :



Index of /projects/webmedia/files/2.0.x

Name	Last modified	Size	Description
Parent Directory	-	-	-
exemple-audio.scar	25-Jun-2012 15:17	5.4M	
exemple-video-kezako.scar	03-Dec-2013 17:39	89M	
exemple-video.scar	25-Jun-2012 15:29	160M	
webMedia2-0_fr-FR_113_sc40.wspack	03-Dec-2013 17:26	16M	

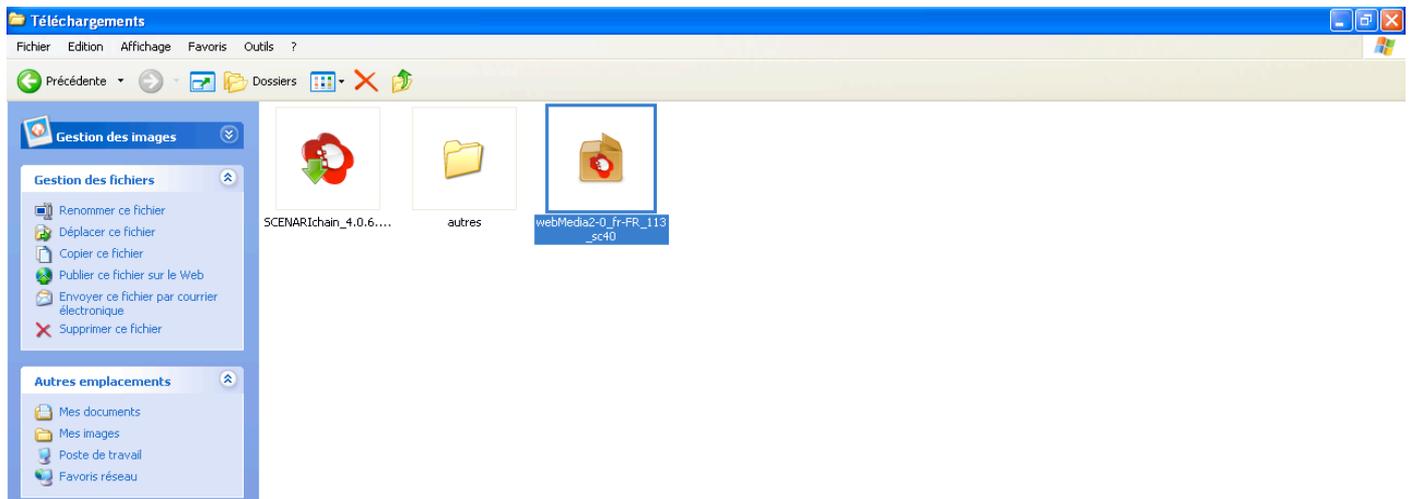
Cliquer sur le lien webMedia2 : vous lancez le téléchargement.





Installation du logiciel en 3 étapes

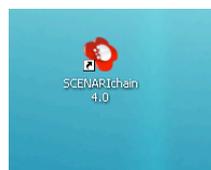
Webmedia2 apparaît dans le dossier « Téléchargement » :



3^{ème} étape : Configurer le logiciel SCENARI CHAIN

À présent, il ne reste plus qu'à insérer le pack Webmedia 2 consacré à la structuration de podcast dans le logiciel Scenari 4.0.

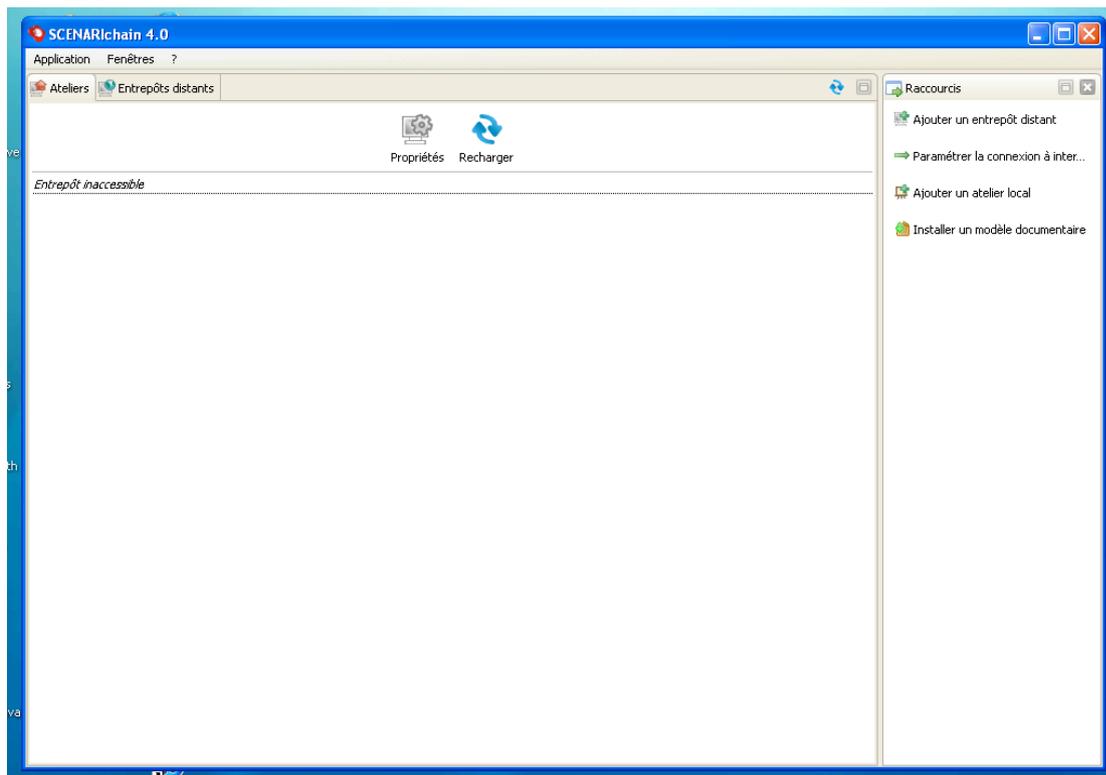
- Lancer le logiciel Scenari Chain 4.0 installé en étape 1





Installation du logiciel en 3 étapes

La fenêtre suivante s'ouvre :

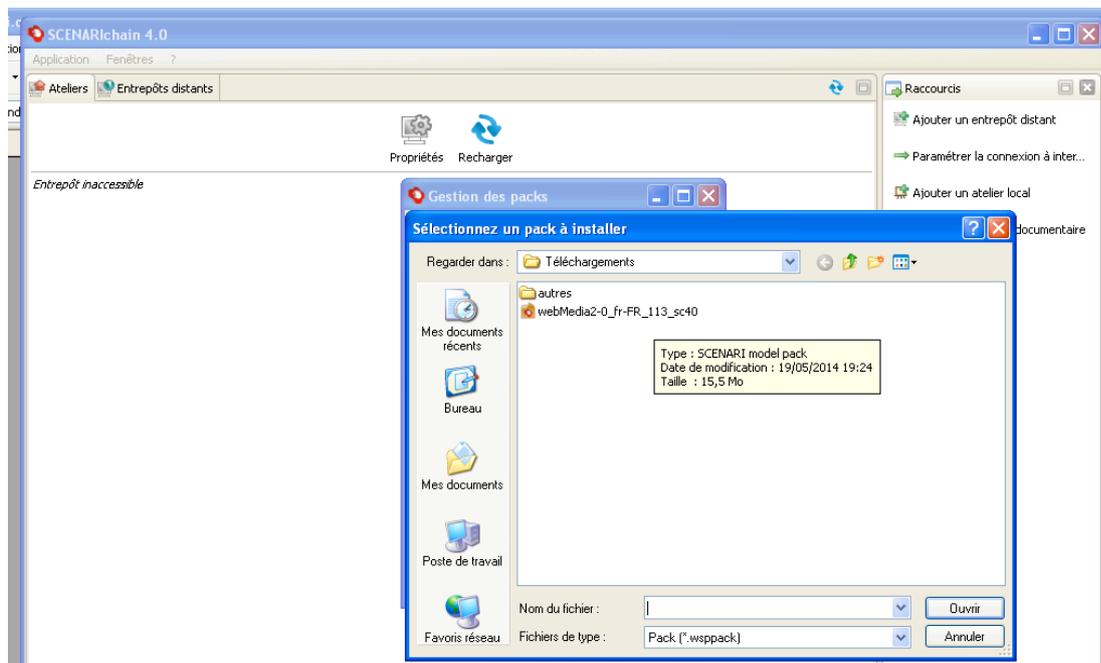
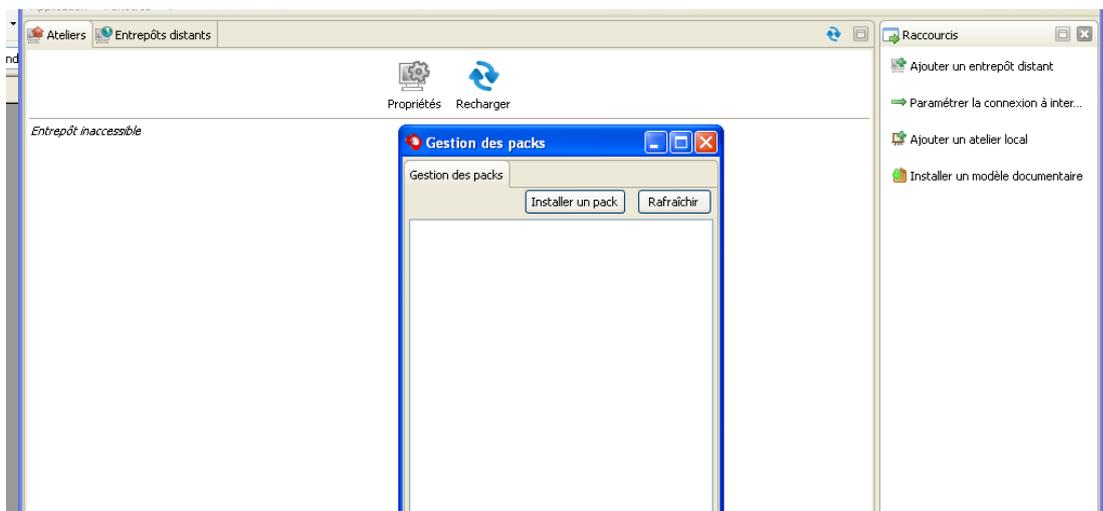




Installation du logiciel en 3 étapes

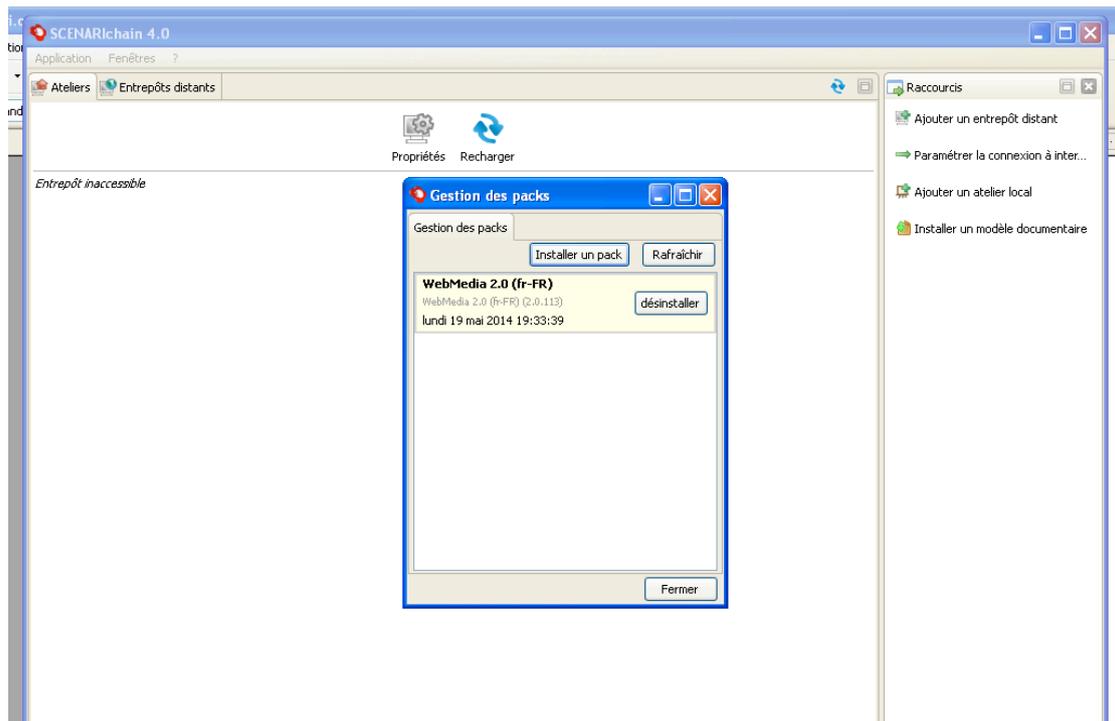
Dans le menu « Ateliers », choisir « Installer un modèle documentaire » :

Cliquer sur « Installer un pack » et parcourir les répertoires de votre ordinateur pour retrouver le fichier « webMedia2 » :





Installation du logiciel en 3 étapes



Vous pouvez fermer la fenêtre.



Lexique et architecture de Scenari Chain

Dans Scenari Chain, on va en premier créer un atelier qui comprendra une série de répertoires dans lesquelles on placera des images, textes, sons, vidéos... Ces répertoires s'appellent ESPACES et les éléments multimédias qu'on y place s'appellent ITEMS.

Un Atelier				
Créer un atelier, c'est commencer le projet, c'est à dire commencer le travail sur le fichier audio que vous souhaitez enrichir avec des images, du texte...Un atelier peut être composé de différents espaces.				
Des espaces				
Ces espaces servent à classer, organiser les documents/ressources qui enrichiront votre fichier audio. Vous pouvez par exemple créer des espaces selon le format de ces ressources. Chaque espace sera « alimenté » par des items.				
Espace images	Espace textes	Espace Audio	Espace...	Espace ...
Des items				
Il s'agit de différents types de documents/ressources : des ressources de type fichiers bureautiques, audio, images, animations multimédia... Il faut créer autant d'items que de ressources qui enrichiront votre fichier audio. On attribue (intègre) à chaque item créé un document/ une ressource * (du même format que l'item). Exemple, un item images avec un fichier .gif ou .jpeg... * Les ressources à intégrer doivent être préparées en amont du projet				
Deux items particuliers qui intègrent les items précédents				
Item Segmentation		Item Séquence		
Il sert à intégrer le fichier audio (item audio) que vous souhaitez enrichir et à intégrer les différentes ressources associées. Cet item vous permet de chapterer (segmenter) votre fichier audio et d'organiser par exemple l'apparition des images (item images), du texte...		Une fois l'item Segmentation intégré à l'item Séquence, cet item permet la publication du projet.		



Création d'un podcast augmenté

CREER UN ATELIER

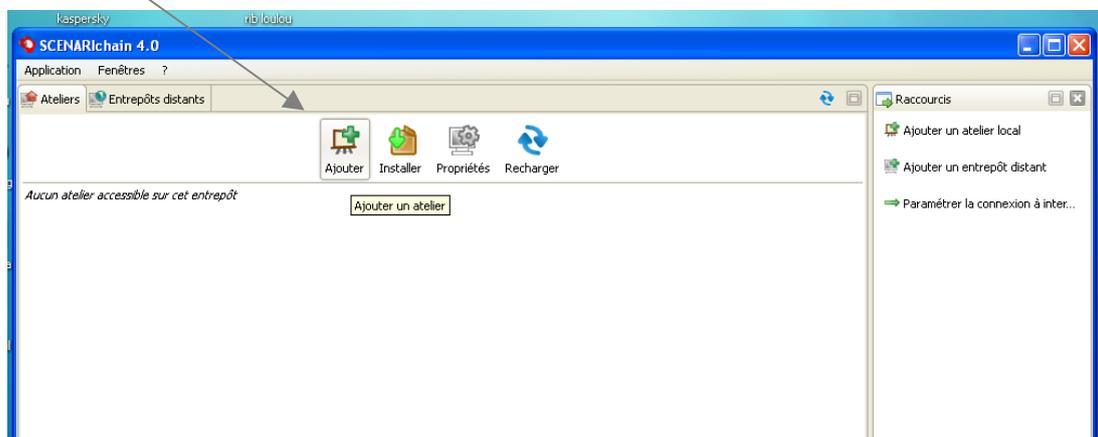
A titre d'exemple nous allons créer un atelier fictif sur la loi Veil que vous pouvez trouver à cette adresse :

<http://clemi.org/fr/productions-des-eleves/web-radios/les-tutos/>

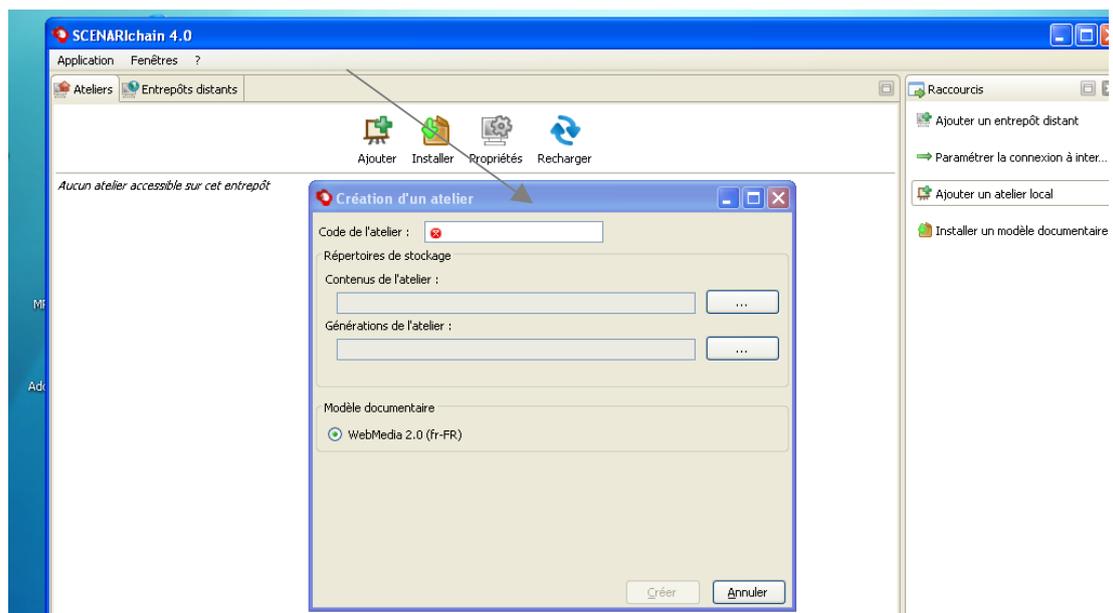
Démarrer Scenari : clic droit / Ouvrir

Ateliers

Ajouter



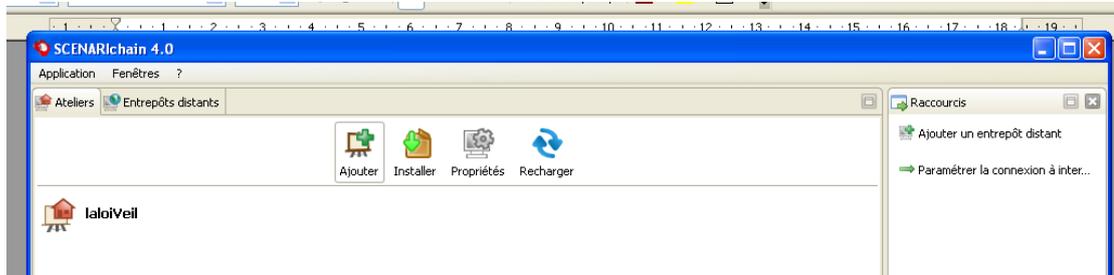
Donnez un nom (code) à l'atelier (au projet) et cliquez sur « Créer »



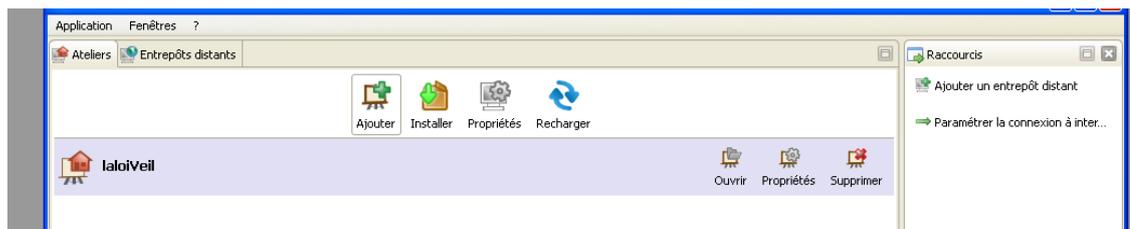


Création d'un podcast augmenté

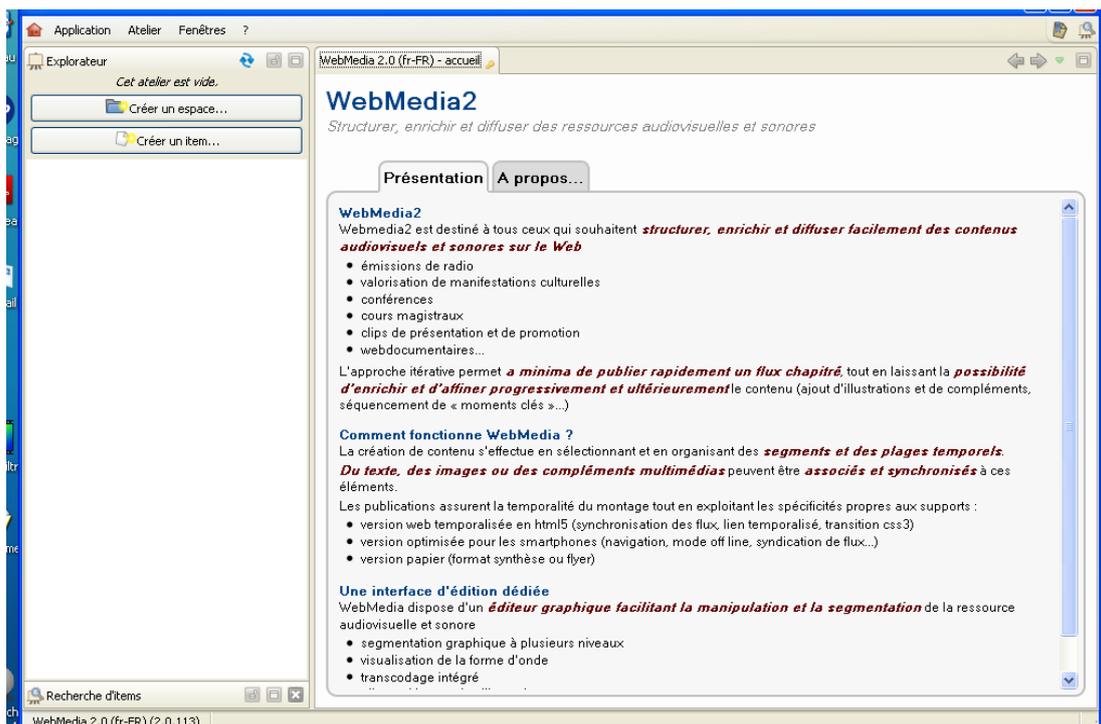
Le nouvel atelier, ici La loi Veil, est créé :



Si vous passez la souris sur le nom de l'atelier, à droite de l'écran, 3 fonctions apparaissent : Ouvrir, Propriétés et Supprimer.



Sélectionner « Ouvrir »



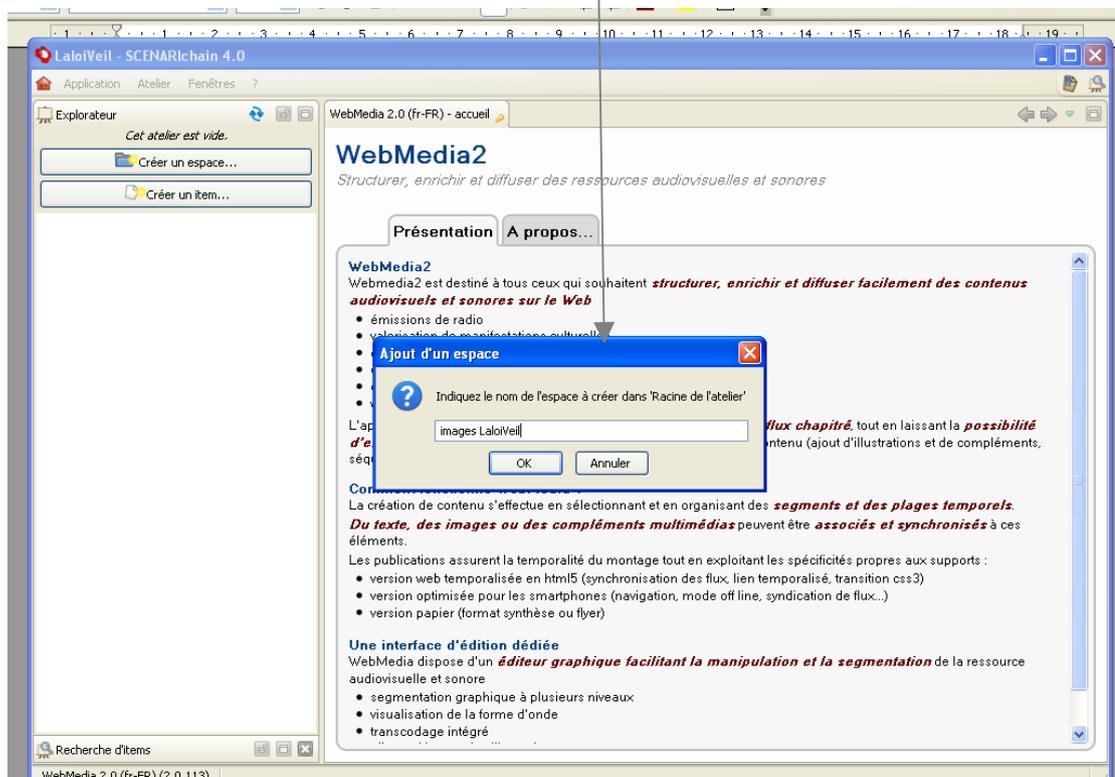


Création d'un podcast augmenté

CREER DES ESPACES

Ici, possibilité de créer différents **espaces** pour y déposer et organiser des ressources. Ces ressources permettront d'enrichir l'émission radio : il peut s'agir d'images, de textes...

Choisir : Créer un espace ; donner un nom à cet espace ;
Cliquez sur OK



Le premier espace, ici « images Laloiveil » est créé :





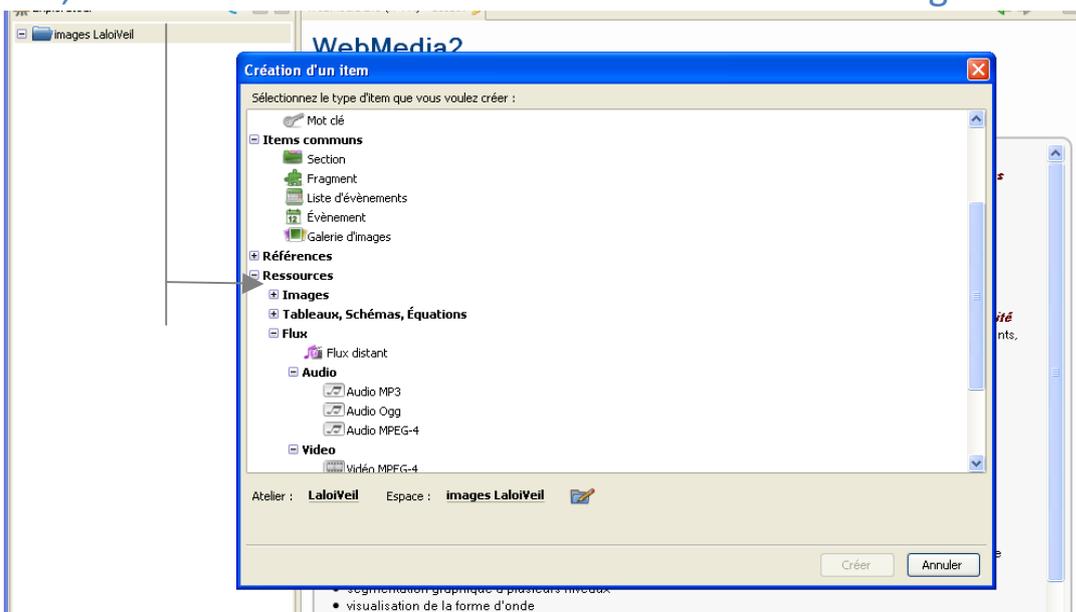
Création d'un podcast augmenté

CREER DES ITEMS

Il faut maintenant « remplir » l'espace créé en rajoutant des items.
Clic droit sur le nom de l'espace créé ; choisir Créer un item



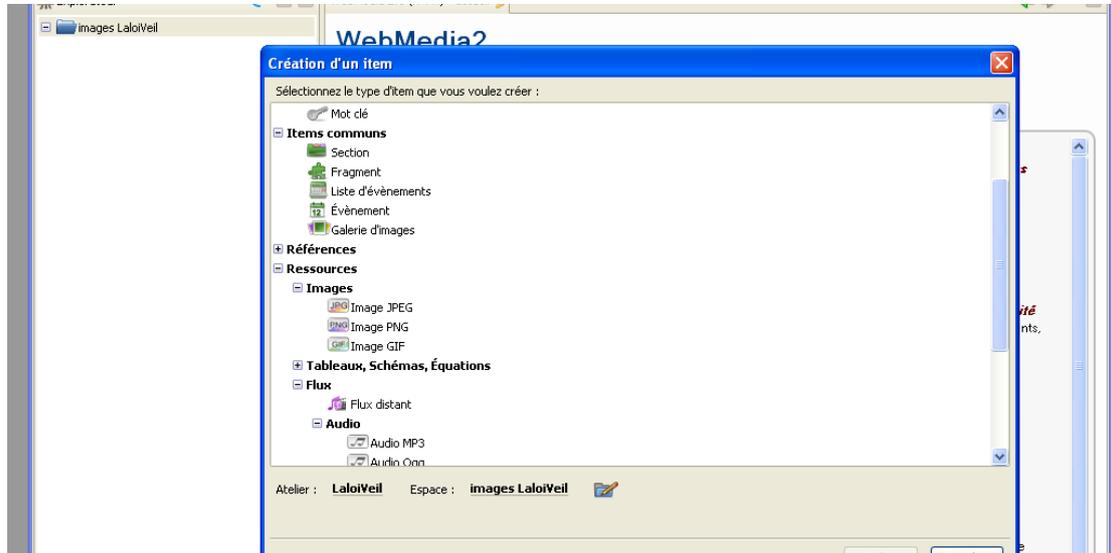
Dans la liste d'items proposés, choisir celui qui correspond à l'espace créé. Ici, on veut enrichir l'émission de radio avec des images.



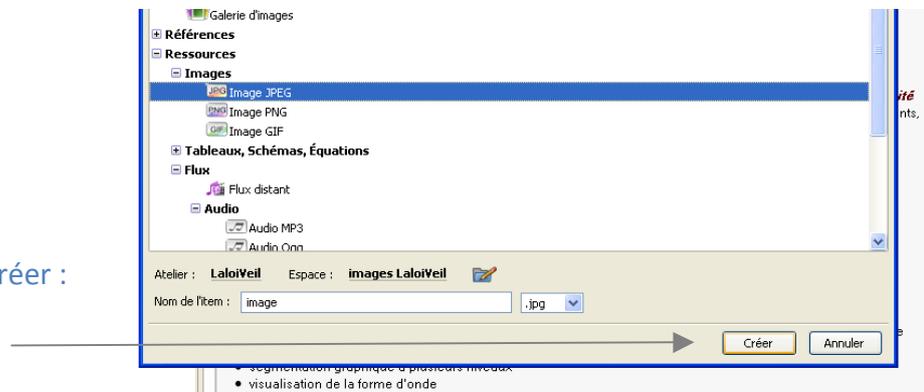


Création d'un podcast augmenté

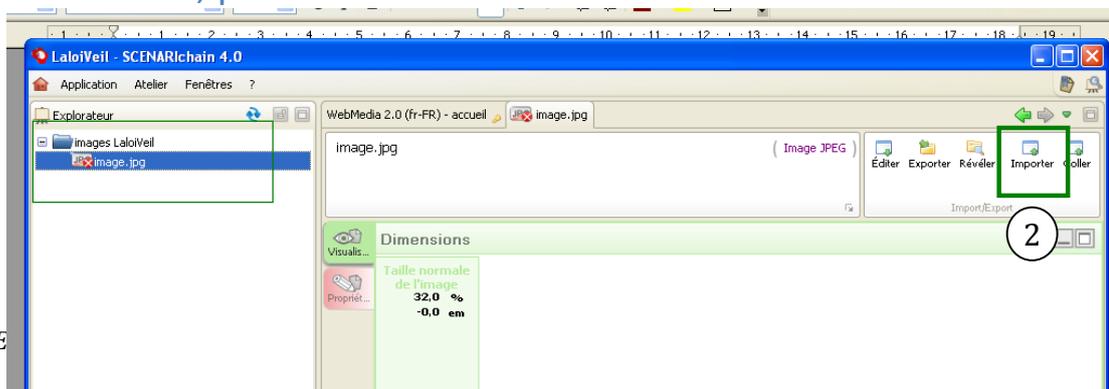
Choisir le format de l'image à intégrer :



Puis, cliquez sur Créer :



Un item « Image » a été inséré dans l'espace « Images LaloïVeil ». On peut lire : « image.jpg », ; ce nom est accompagné d'une croix rouge (1). Il faut maintenant **importer (2)** l'image correspondant à cet item. Pour ce faire, parcourir les fichiers de votre ordinateur.

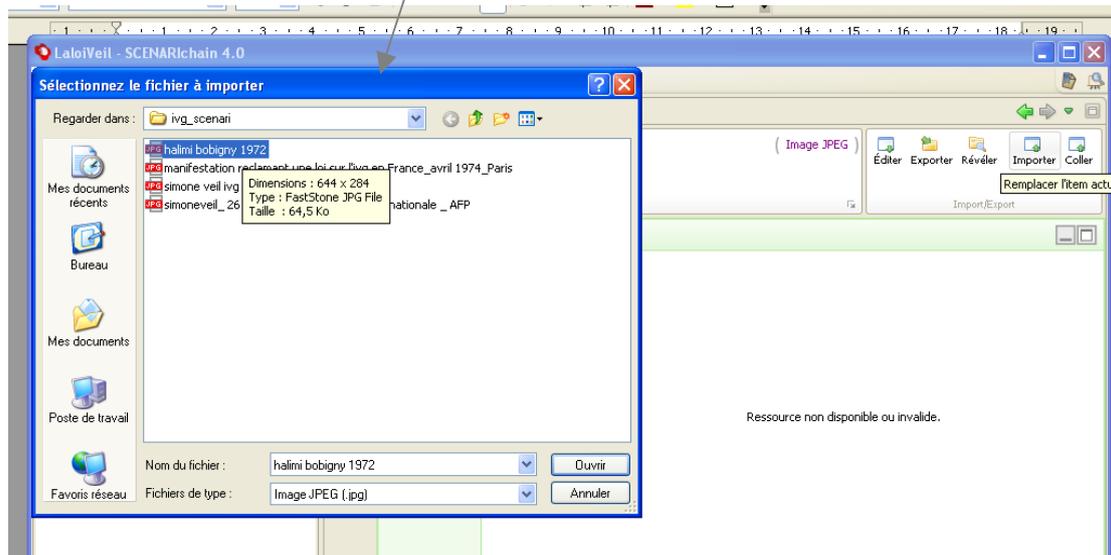




Création d'un podcast augmenté

Pour plus d'efficacité, créer sur votre ordinateur, avant de commencer le travail sur Scénari, un dossier qui contient tous les éléments nécessaires à l'enrichissement de votre émission.

Choisir, dans ce dossier, l'image que vous voulez importer, puis cliquer sur « ouvrir ».



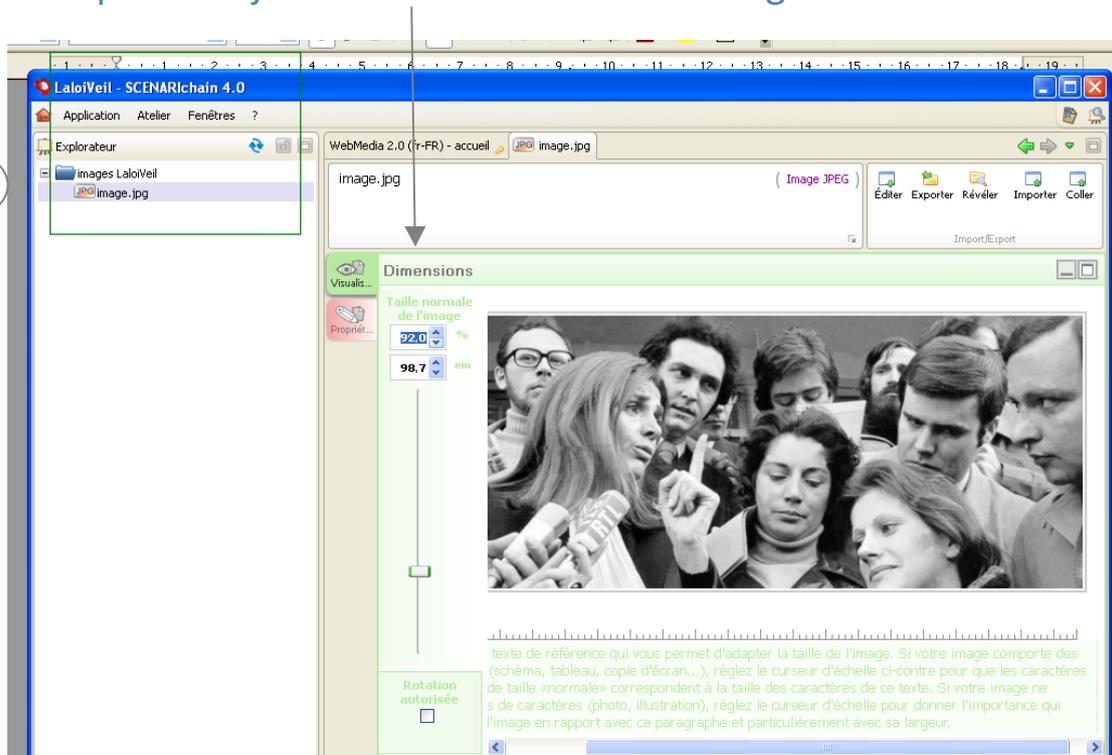


Création d'un podcast augmenté

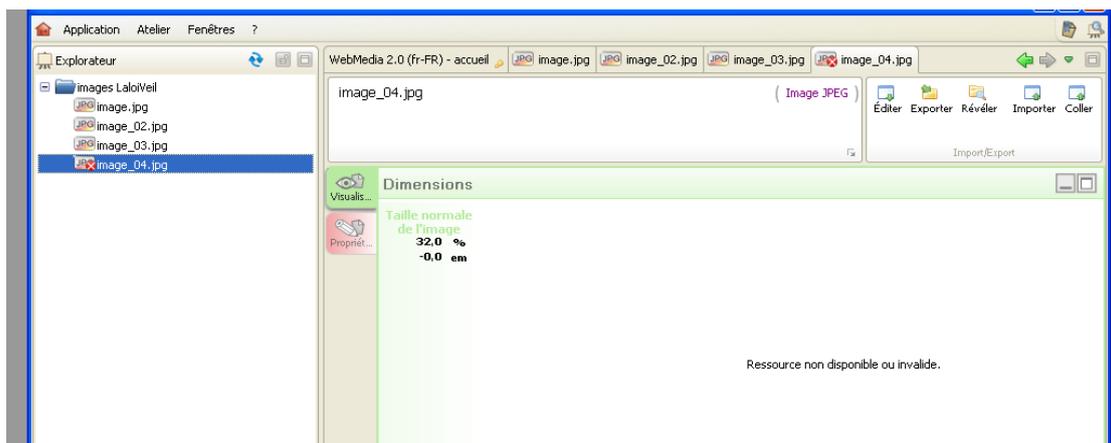
L'image a été intégrée dans l'espace « Images LaloïVeil ». La croix rouge a disparu (1).

Vous pouvez ajuster les dimensions de l'image.

1



Renouvelez l'opération pour toutes les images à insérer dans cet espace :





Création d'un podcast augmenté

Les 4 images sont dans l'espace « images LaloVeil ». Vous pouvez les



visualiser.



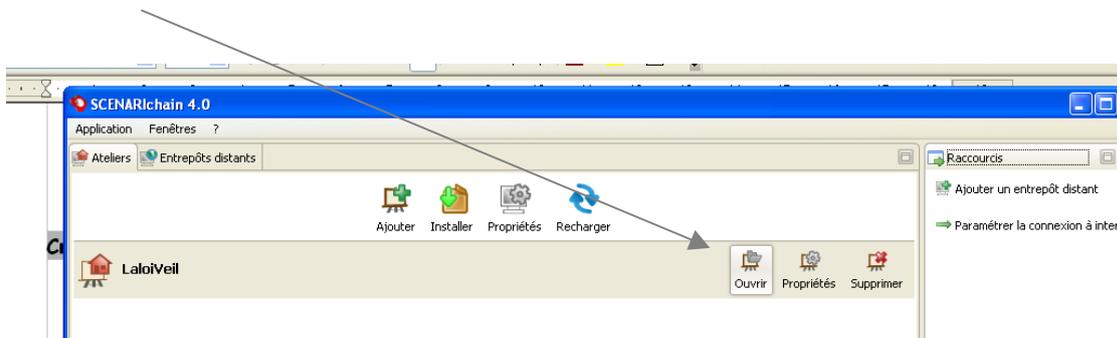
Création d'un podcast augmenté

Créer un second espace

Cliquez sur « retour à l'accueil » :



Ouvrir le projet :



Clic droit dans le rectangle blanc contenant « Images LaloïVeil » :



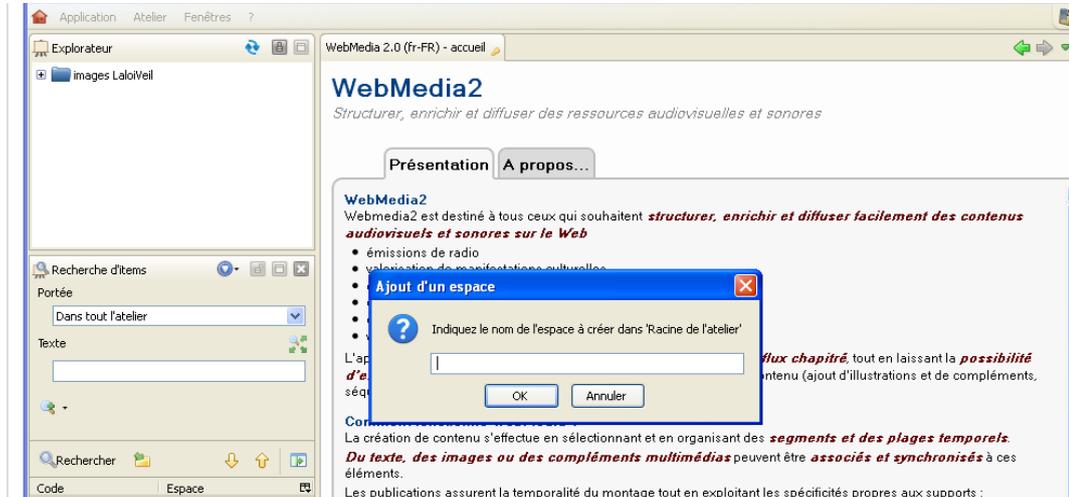


Création d'un podcast augmenté

Choisir : Créer un espace :



Lui donner un nom ; ici « Textes LaloVeil ». Ce nouvel espace est bien créé à la racine du projet (atelier) :



Un second espace de stockage est créé :

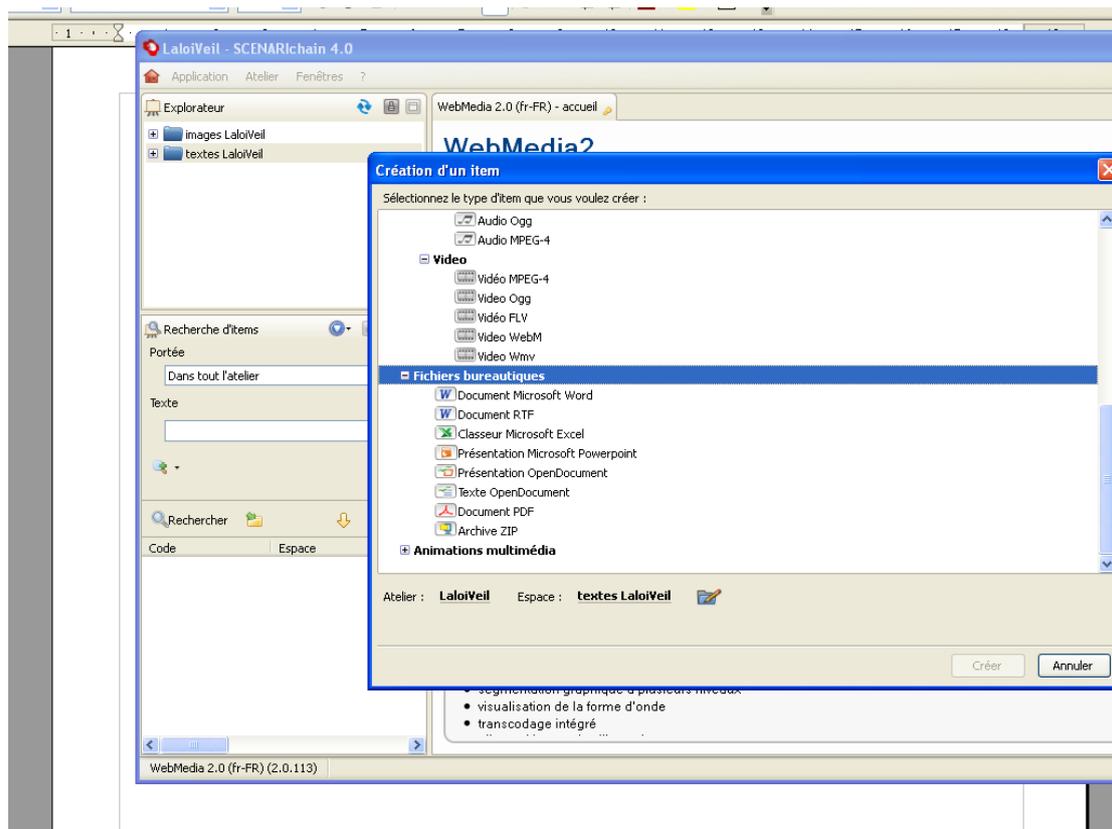




Création d'un podcast augmenté

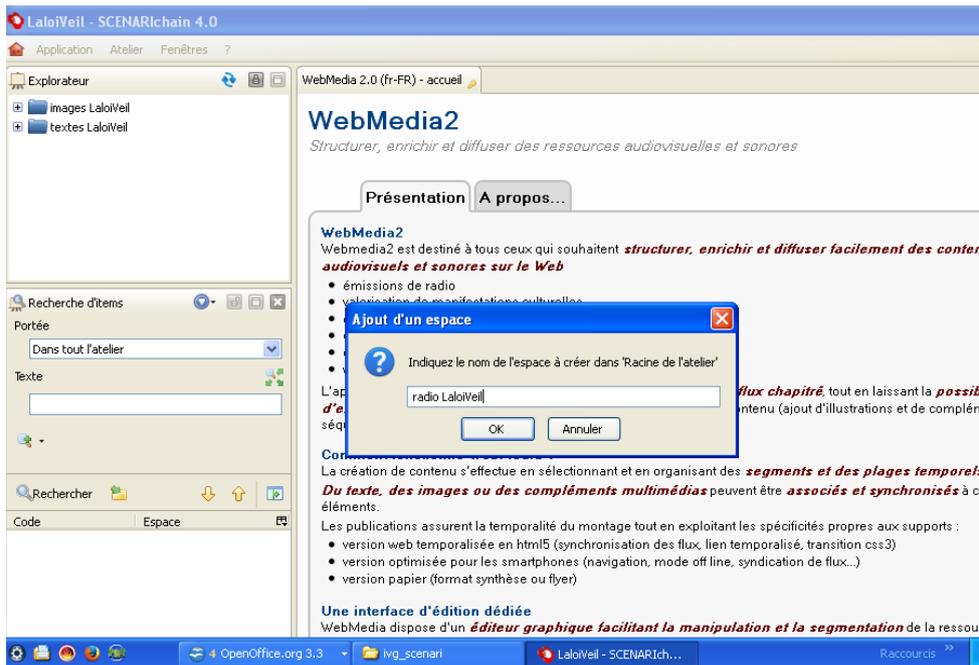
Cet espace va nous permettre d'enrichir l'émission avec des fichiers de format texte.

Clic droit sur le nom de l'espace ; créer un item ; choisir dans les fichiers bureautique, le format approprié :





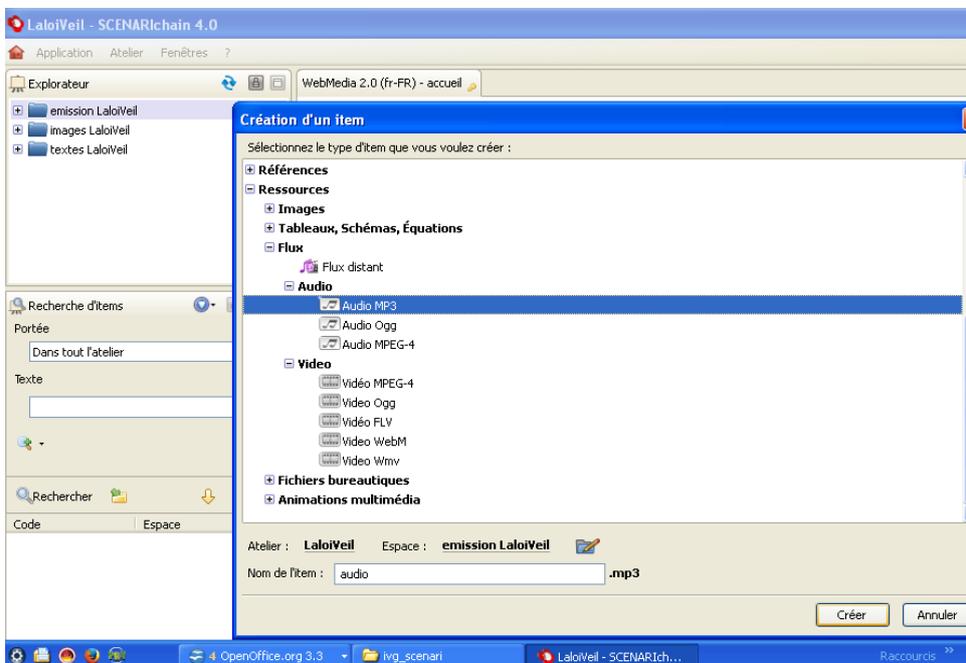
Création d'un podcast augmenté



Créer un espace pour y intégrer l'émission de radio (ci-dessus)

Procéder comme précédemment :

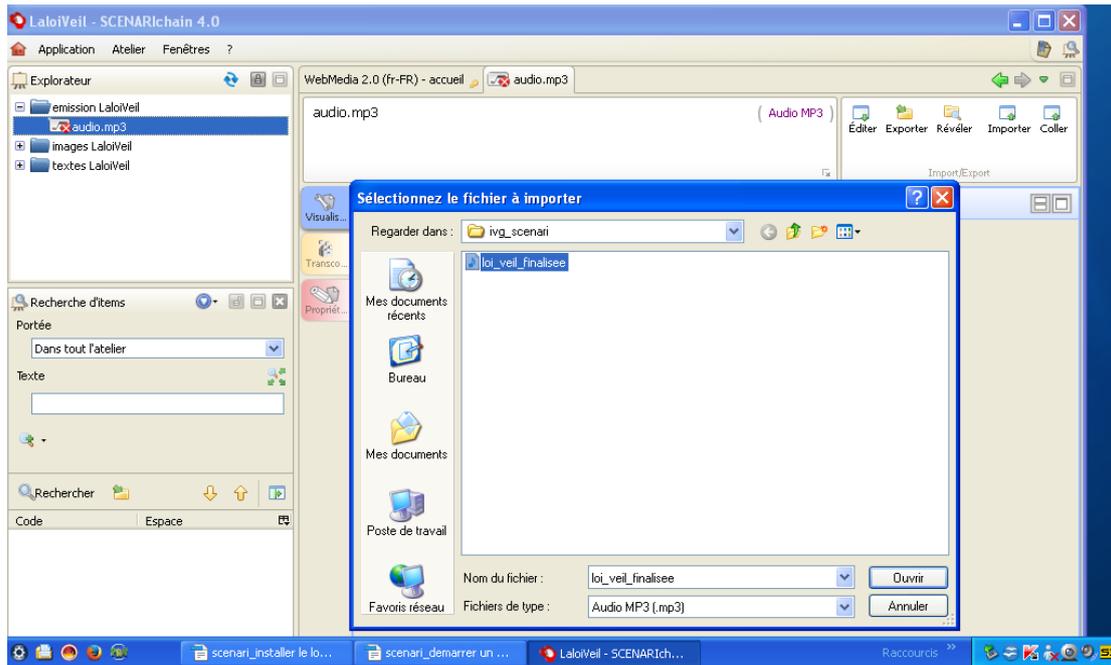
Créer un item et choisir le format de l'item voulu, ici audio/ mp3



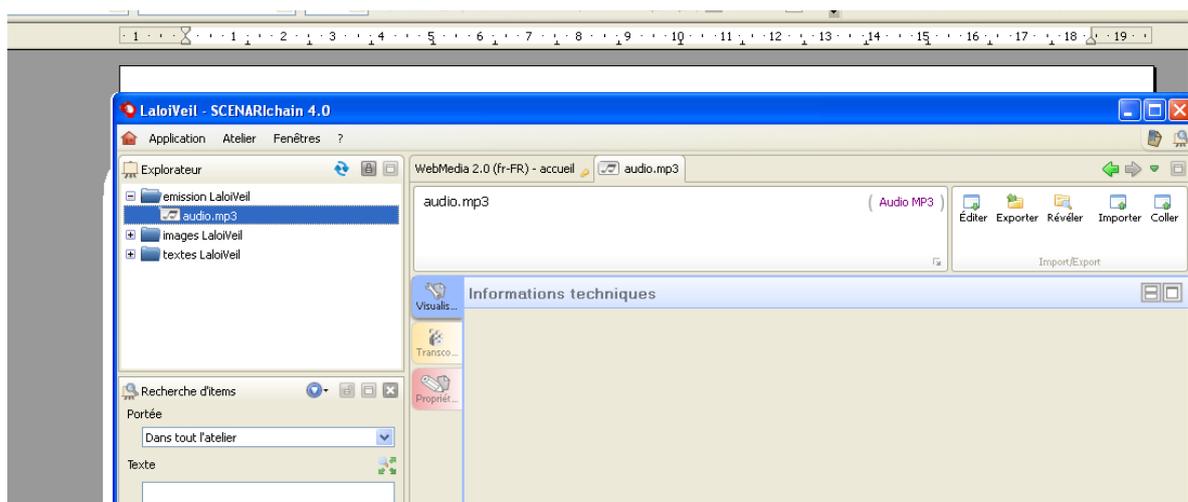


Création d'un podcast augmenté

Parcourir les fichiers de votre ordinateur pour intégrer le fichier audio souhaité :

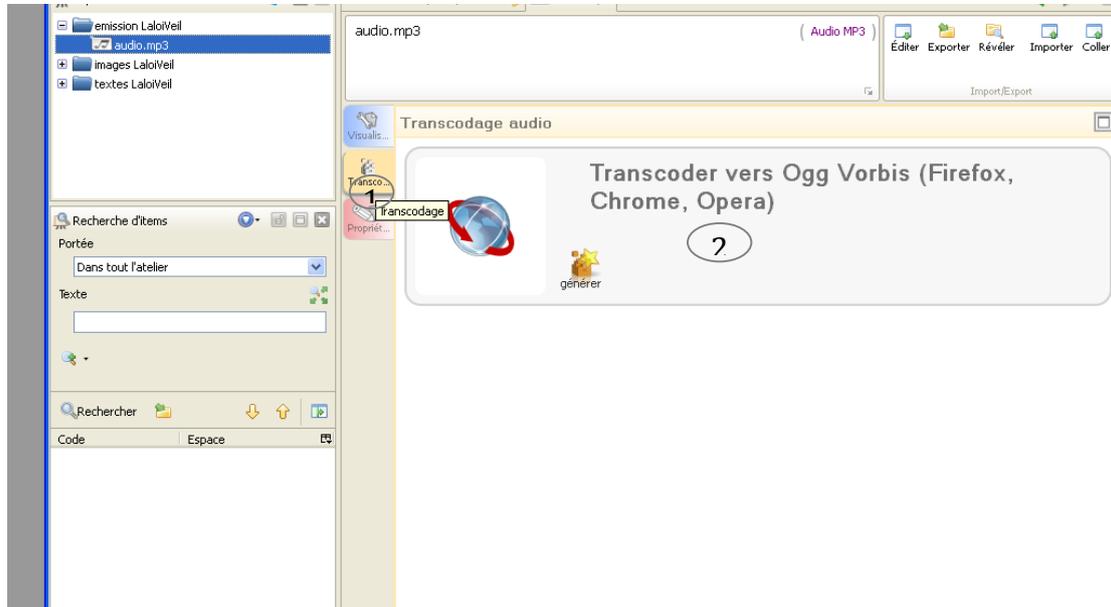


Le fichier audio est intégré :

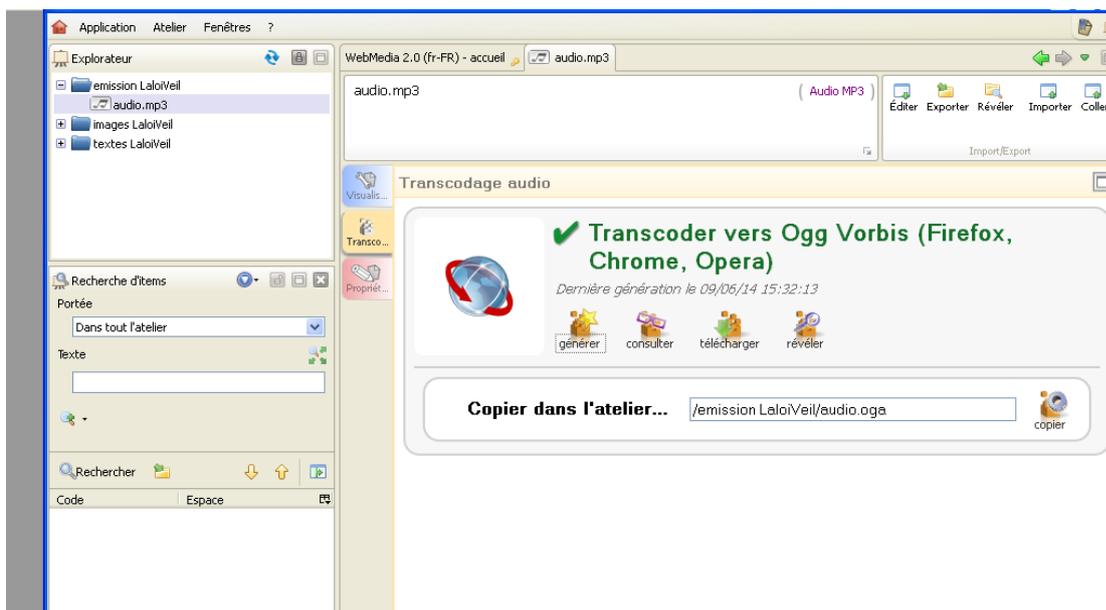




Création d'un podcast augmenté



- Il faut ensuite transcoder le fichier audio : **cliquez sur Transcodage**
(1)
(Si vous ne transcodez pas, le fichier audio ne pourra être intégré à l'item segmentation nécessaire à la création du projet ; voir p.13)
Cliquez sur générer (2)





Création d'un podcast augmenté

Puis cliquez sur copier ; le fichier (format .oga) est copié dans l'espace « émission LaloïVeil ».

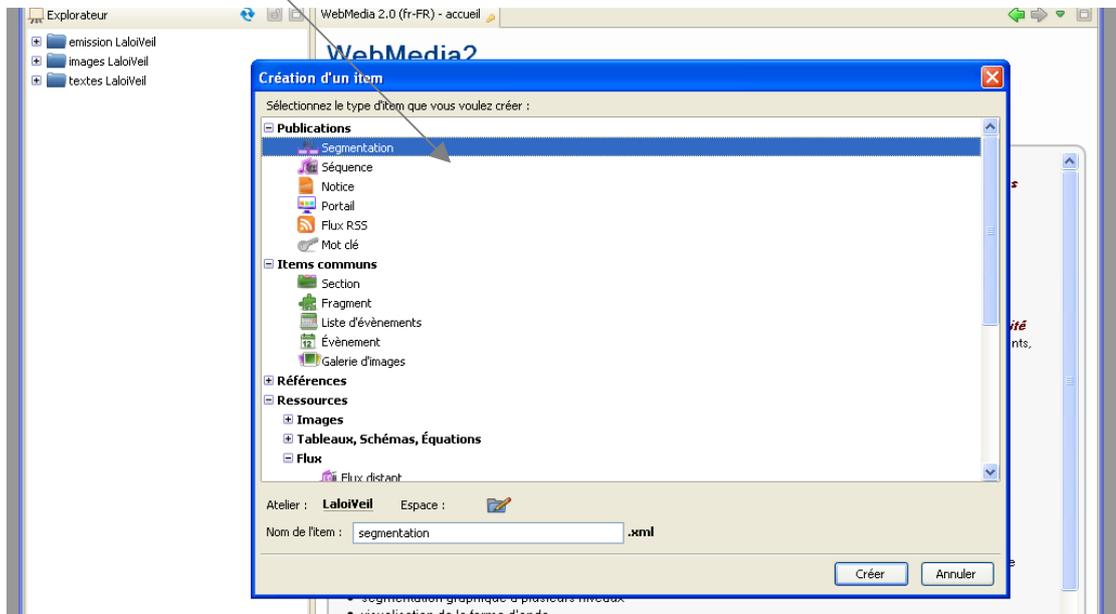




Création d'un podcast augmenté

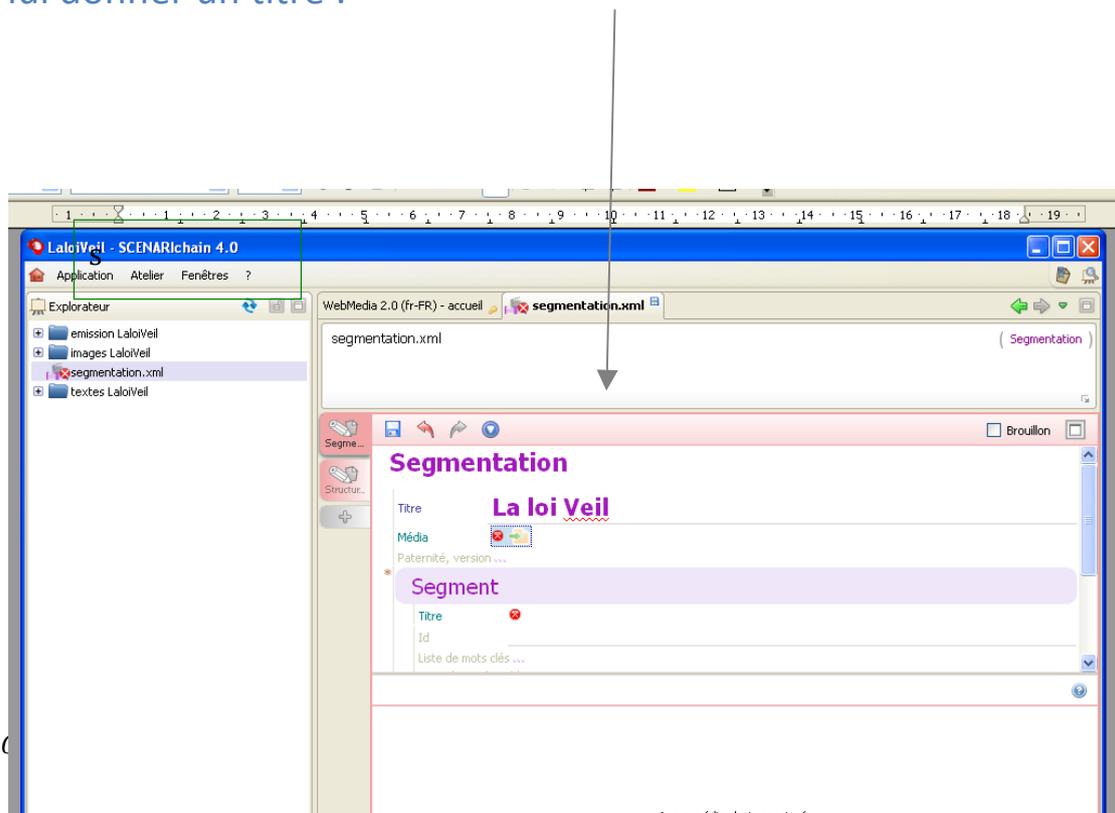
CREER UN ITEM SEGMENTATION

Clic Droit dans l'espace « Explorateur » ; Créer un item ; Segmentation ;



créer

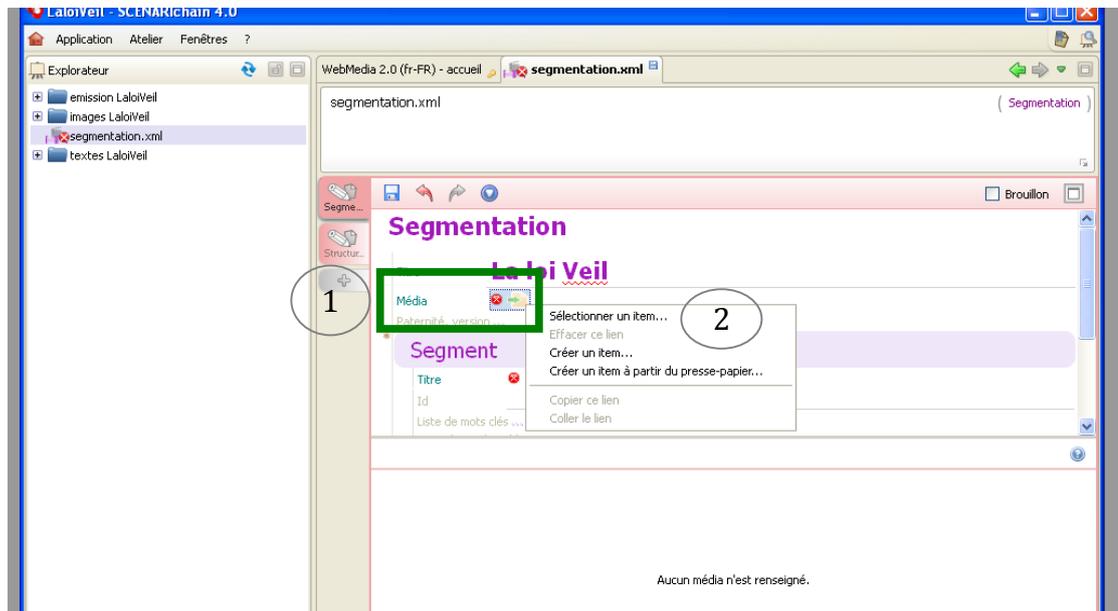
L'item Segmentation est créé (mais il est toujours accompagné de la croix rouge) ;
lui donner un titre :



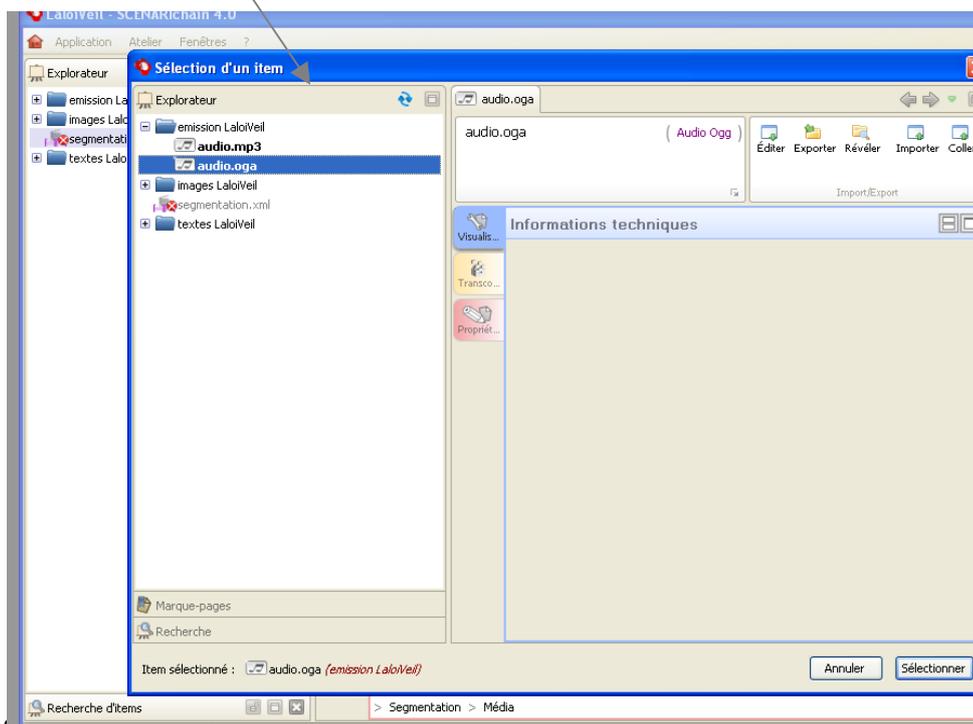


Création d'un podcast augmenté

Il faut maintenant attribuer un média à cet item segmentation :
Clic droit sur « Média » (1) ; sélectionner un item (2)



Dans l'ensemble des items précédemment créés et classés dans différents espaces, choisir **audio.oga** ; puis Cliquer sur « Sélectionner ».

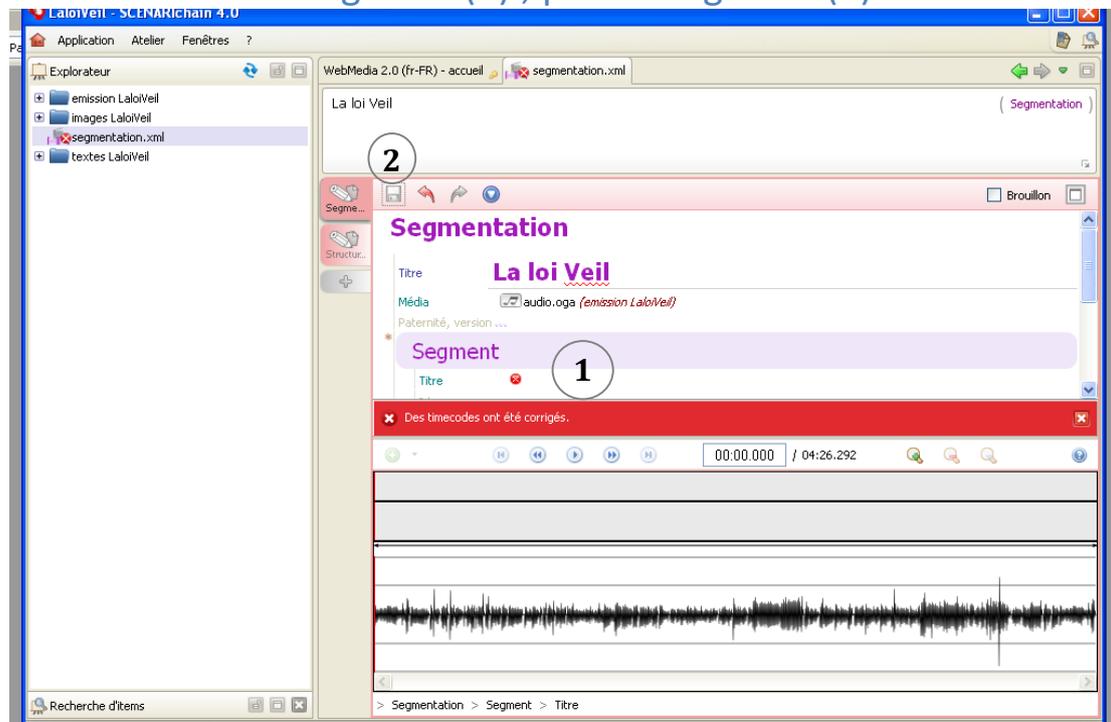




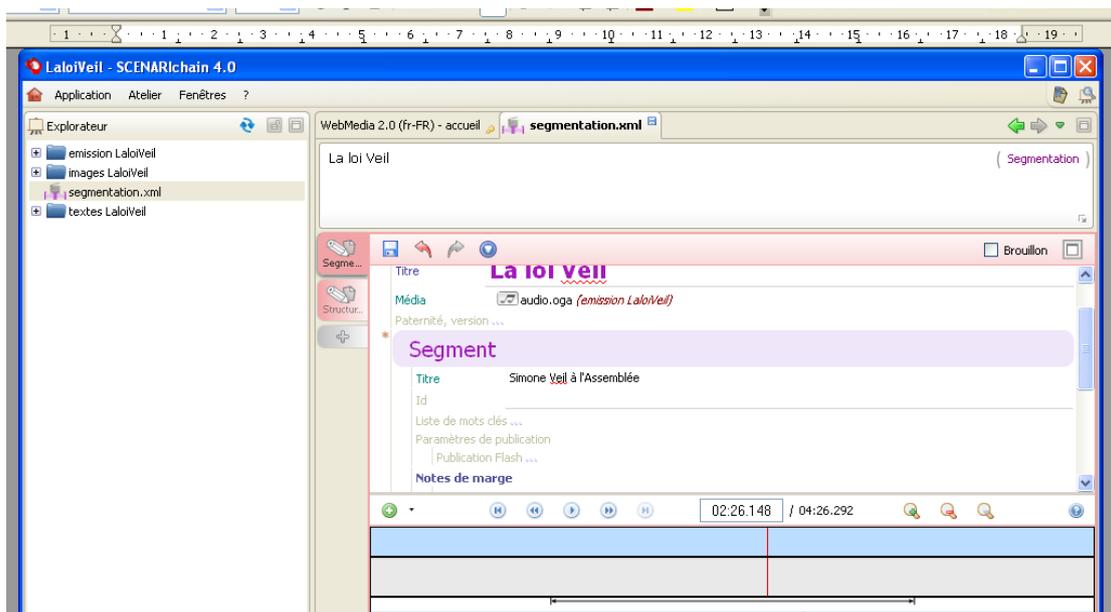
Création d'un podcast augmenté

L'émission est intégrée à l'item « Segmentation » .

Donner 1 titre au segment (1) ; puis Enregistrer (2)



L'item « segmentation » est définitivement créé ; la croix rouge disparaît.

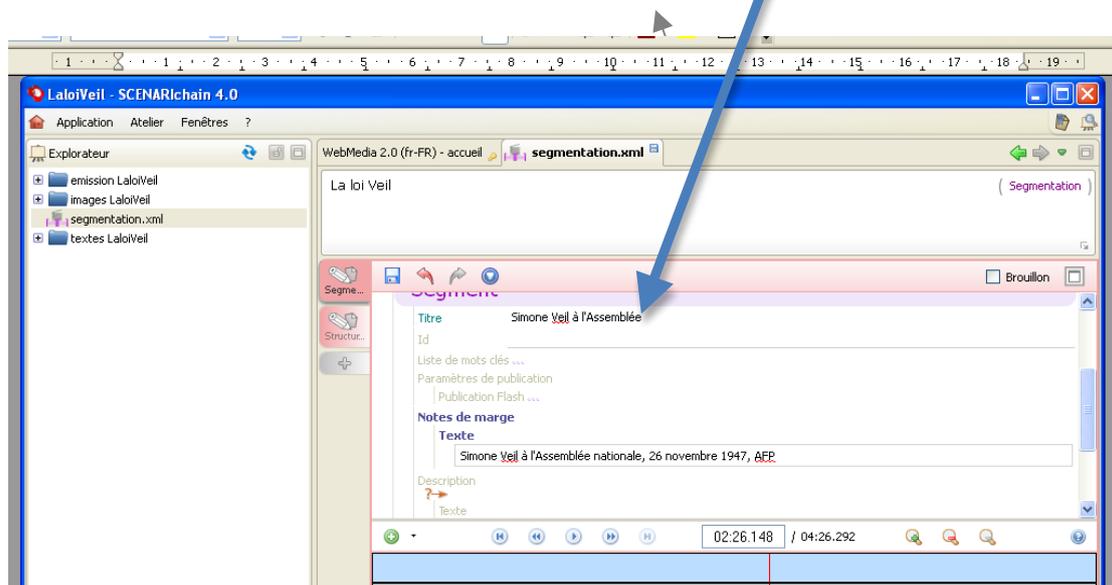




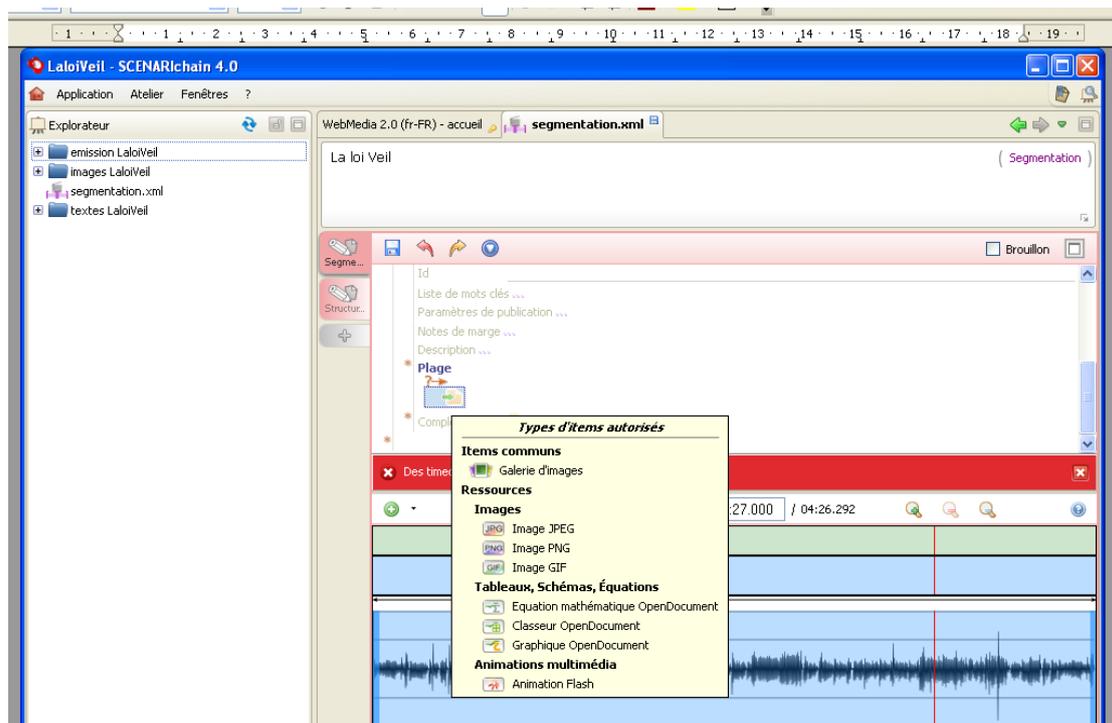
Création d'un podcast augmenté

Dans cette partie du travail, il s'agit de chapitrer l'émission (en différents segments) et d'associer, par exemple, à ces différents chapitres, les images voulues.

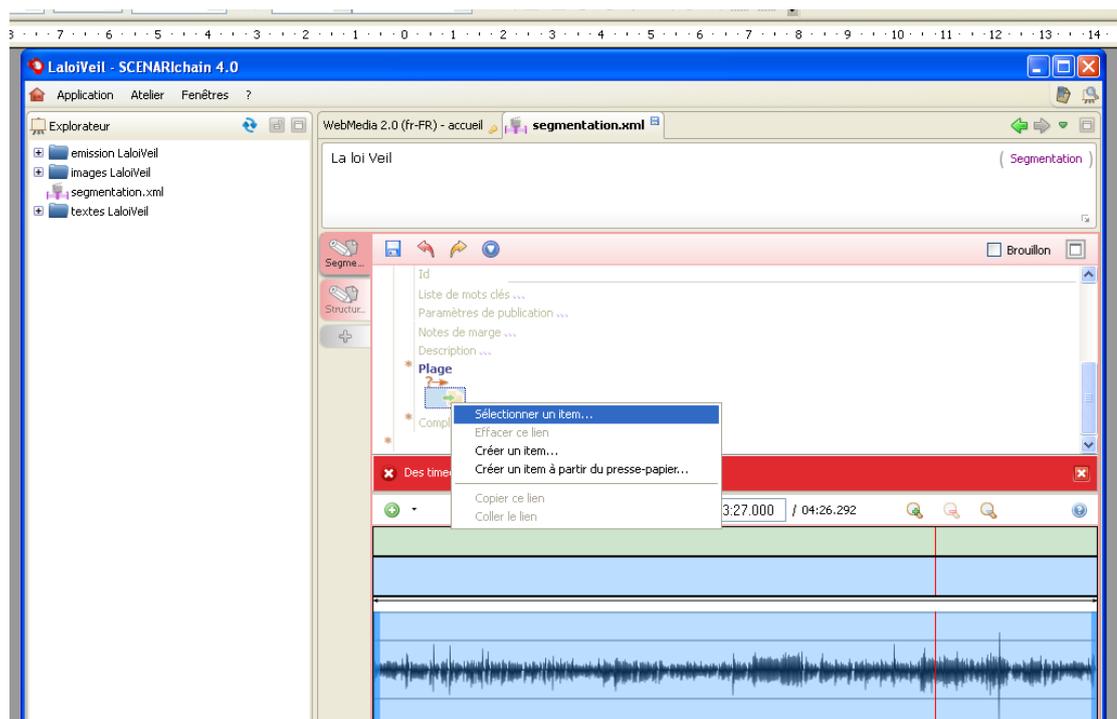
Donner un titre au premier Segment : ici, *Simone Veil à l'Assemblée*. Possibilité d'apporter des informations complémentaires : compléter le champ « description » ou le champ « Notes de marge » :



Puis, possibilité d'associer un item (une image, par exemple) à ce segment ; le survol du «dossier jaune» permet d'afficher les items autorisés :



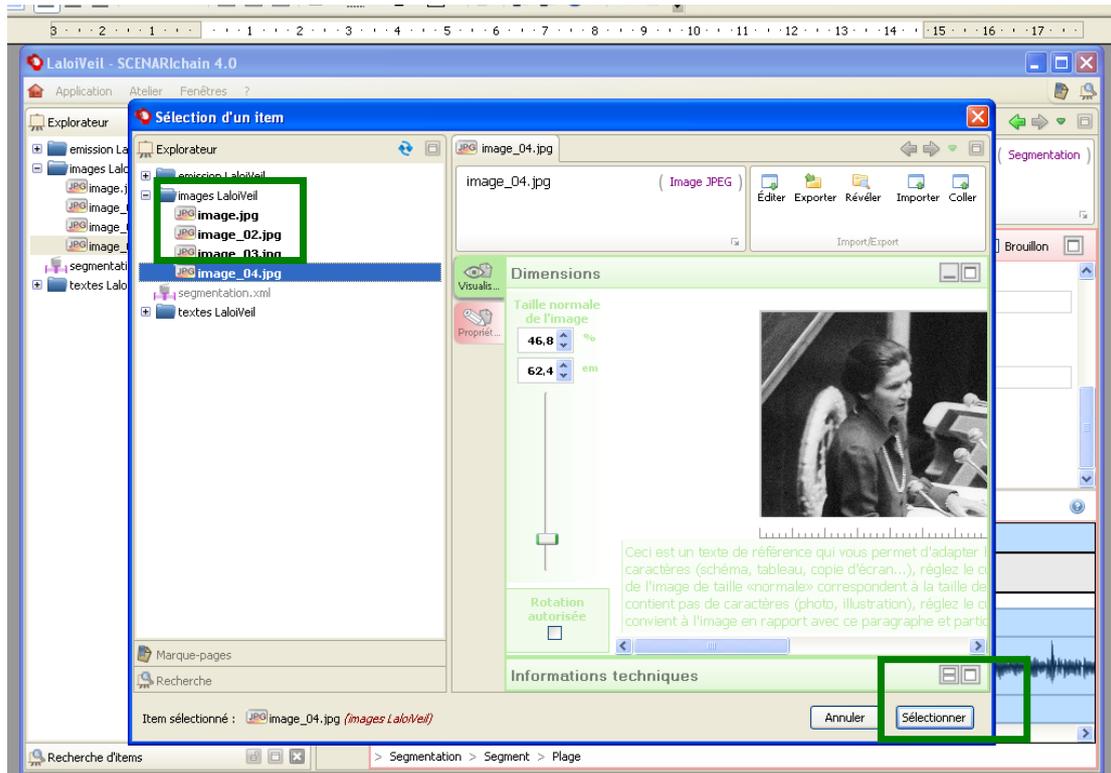
Clic droit sur le dossier ; Sélectionner un item ; choisir parmi les items autorisés et créés en début du travail (à partir page 3) :



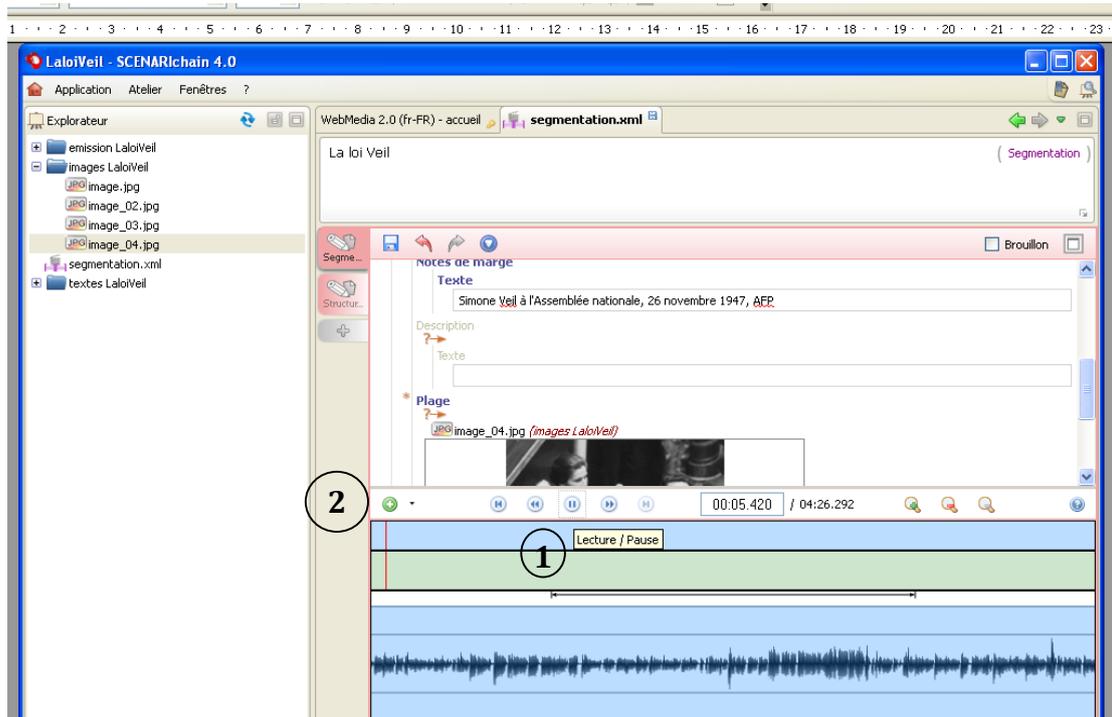


Création d'un podcast augmenté

Choisir l'image voulue ; Cliquer sur **Sélectionner** :

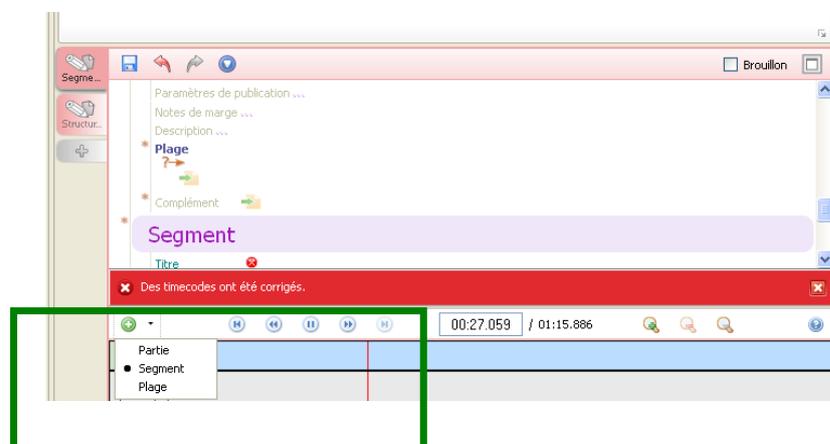


Lancer la lecture du fichier audio (1) ; puis cliquer sur le signe + (2).



Lorsque vous voulez faire apparaître une autre image, **choisir « plage »**.

Par exemple, vous avez cliqué sur le signe + au bout de 20 secondes après le lancement du fichier. La 2ème image s'affichera 20 secondes après le lancement de la lecture. (cette deuxième image appartiendra au même chapitre que la première)





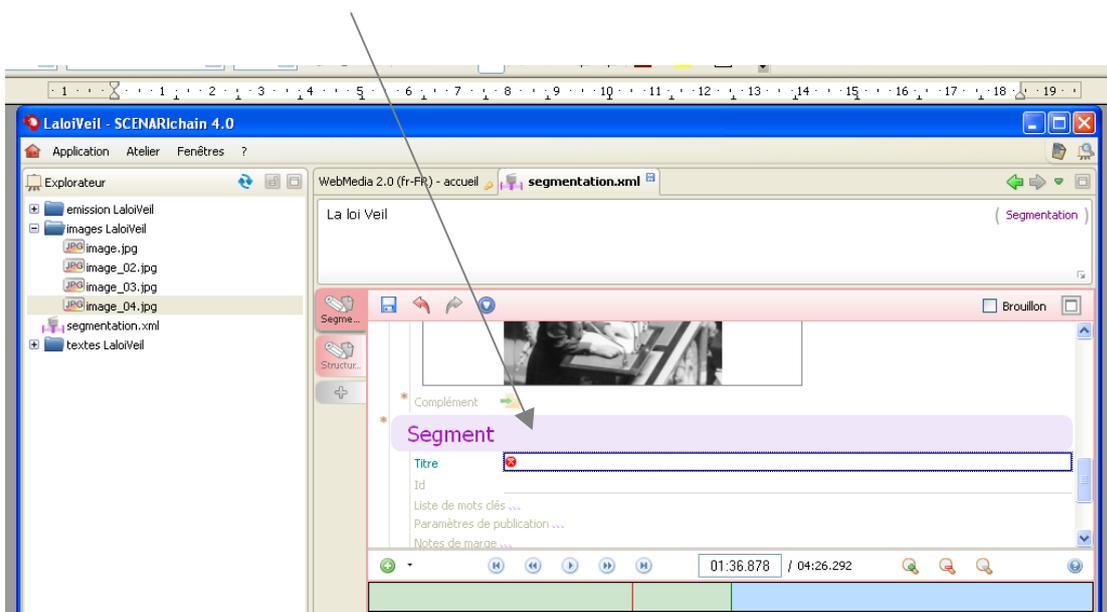
Création d'un podcast augmenté

Remarque : si vous choisissez « Partie », vous créez une nouvelle partie qui pourra être constituée de différents segments.

Si vous choisissez « Segment » :

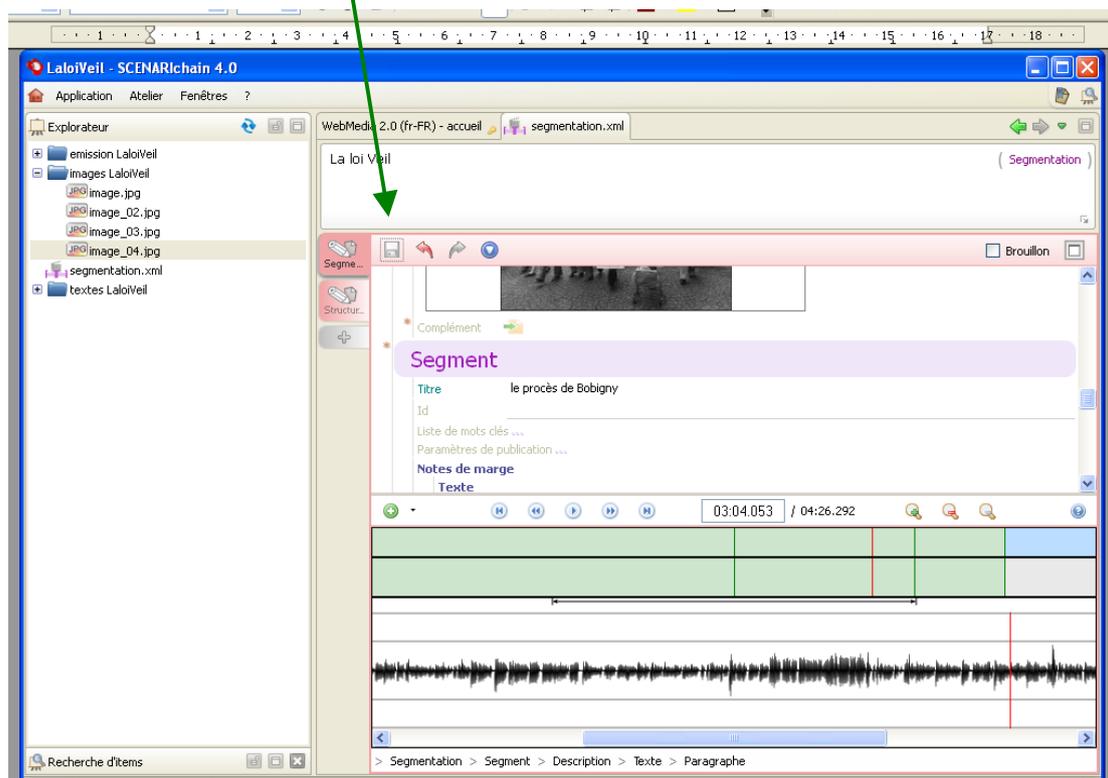
Un deuxième segment s'ouvre :

Donner un titre au 2ème segment :



Recommencer l'opération autant de fois que nécessaire pour créer tous les chapitres (segments) souhaités.

Penser à enregistrer le travail :

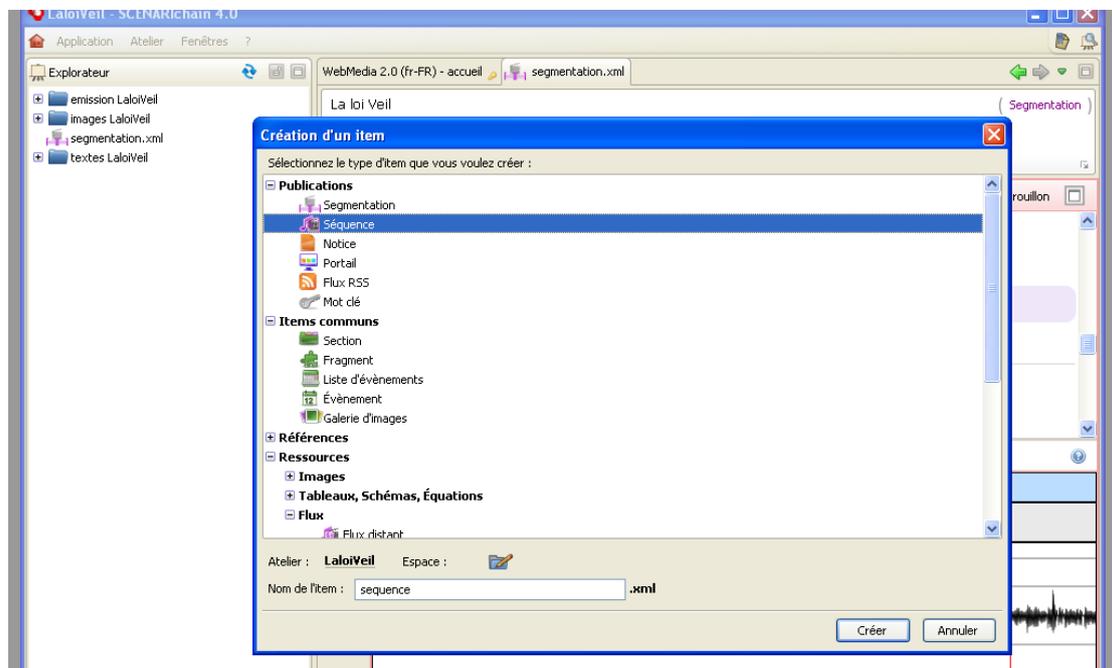




Création d'un podcast augmenté

CREER UN ITEM SÉQUENCE

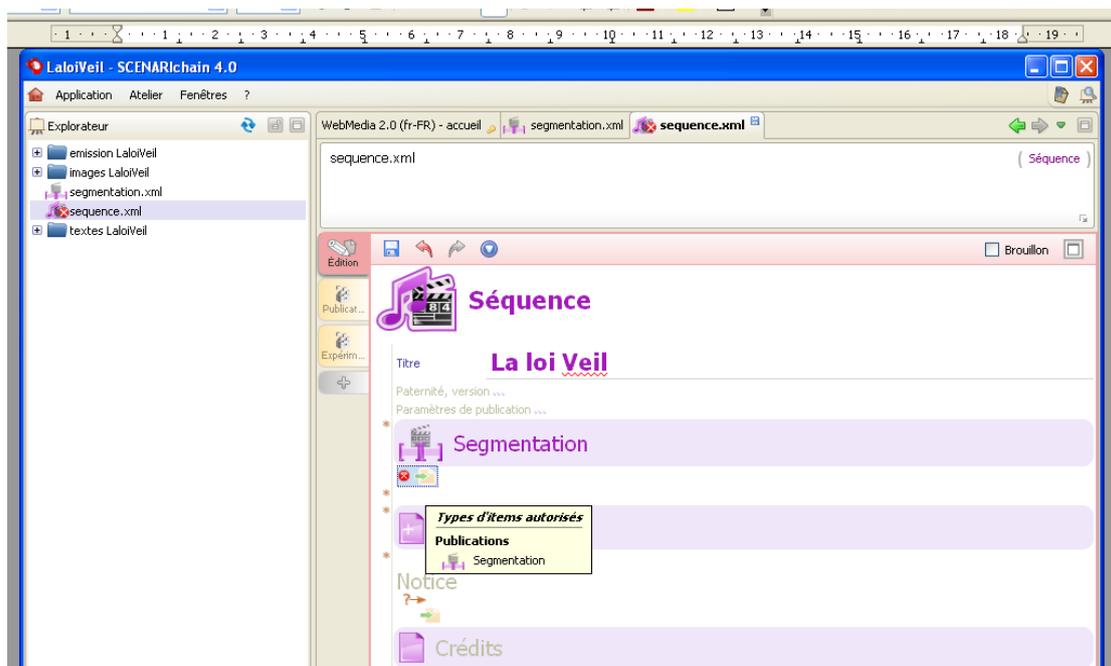
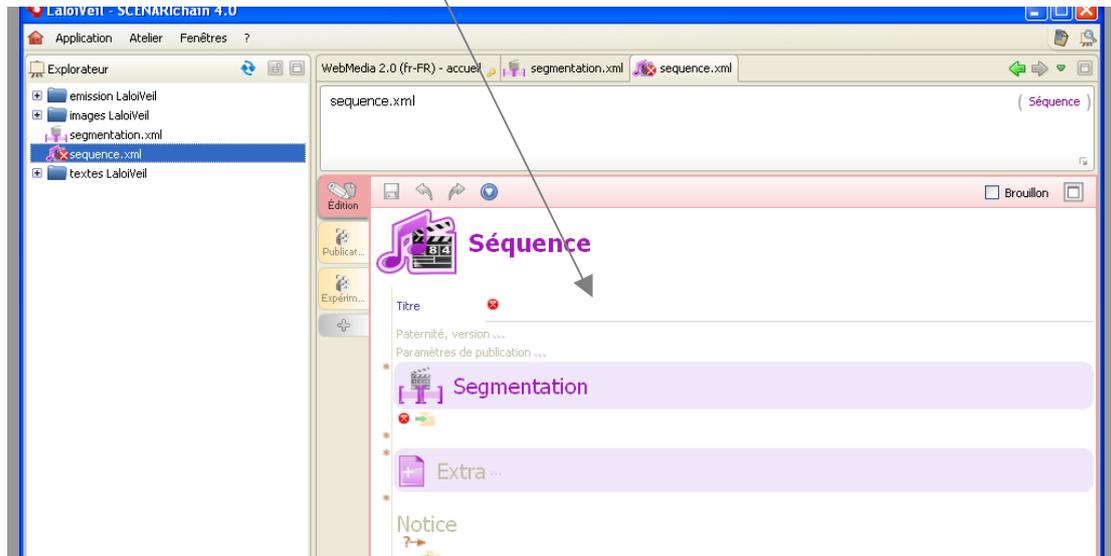
Clic droit dans l'espace « explorateur » ; Créer un item ; Publications ; Séquence ; Créer !





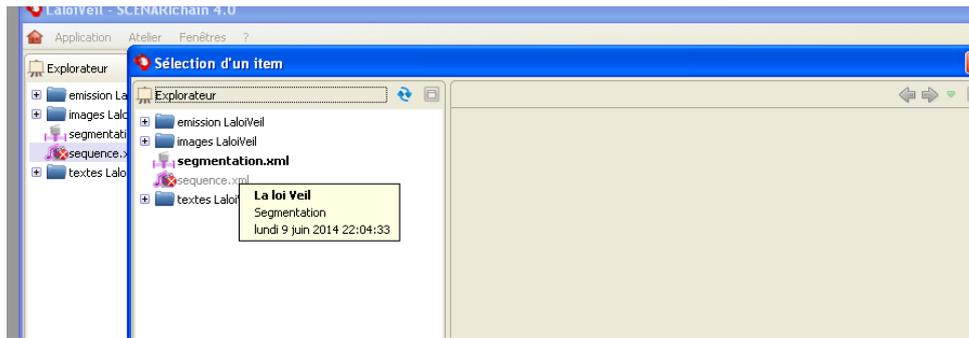
Création d'un podcast augmenté

Donner un titre à la séquence :



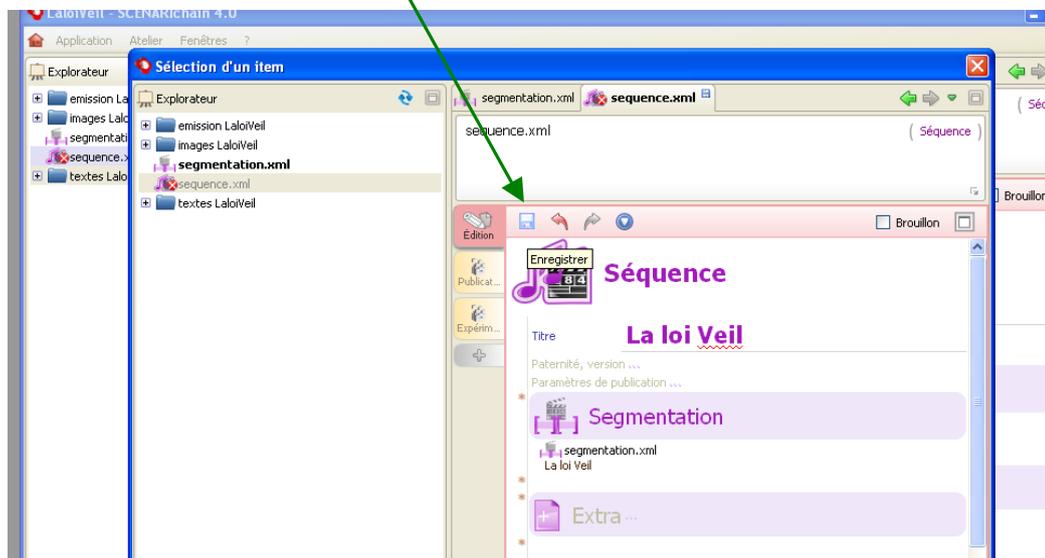
Associer à cet item, l'item « Segmentation » qui vient d'être créé :

Clic droit sur le dossier jaune ; sélectionner un item ; choisir l'item

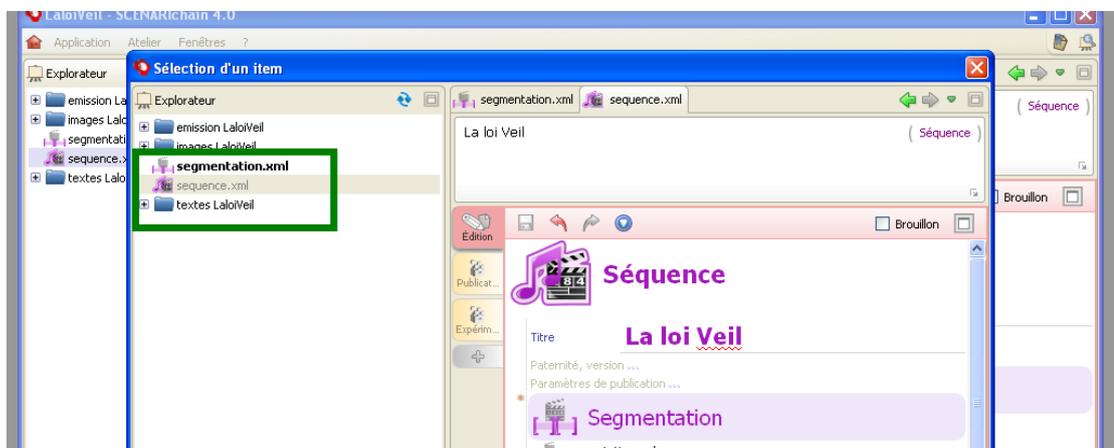


segmentation ;

Enfin, enregistrer le travail :



L'item « Séquence » est créé ; la croix rouge disparaît :

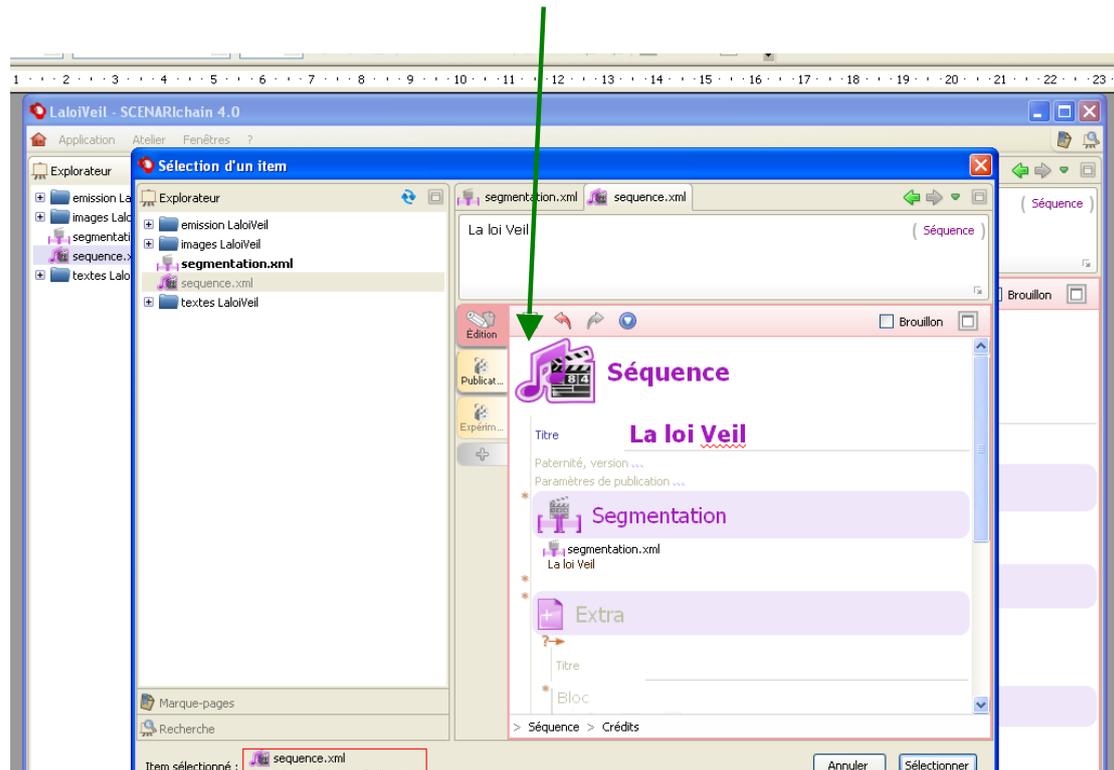




Création d'un podcast augmenté

PUBLIER LE PROJET

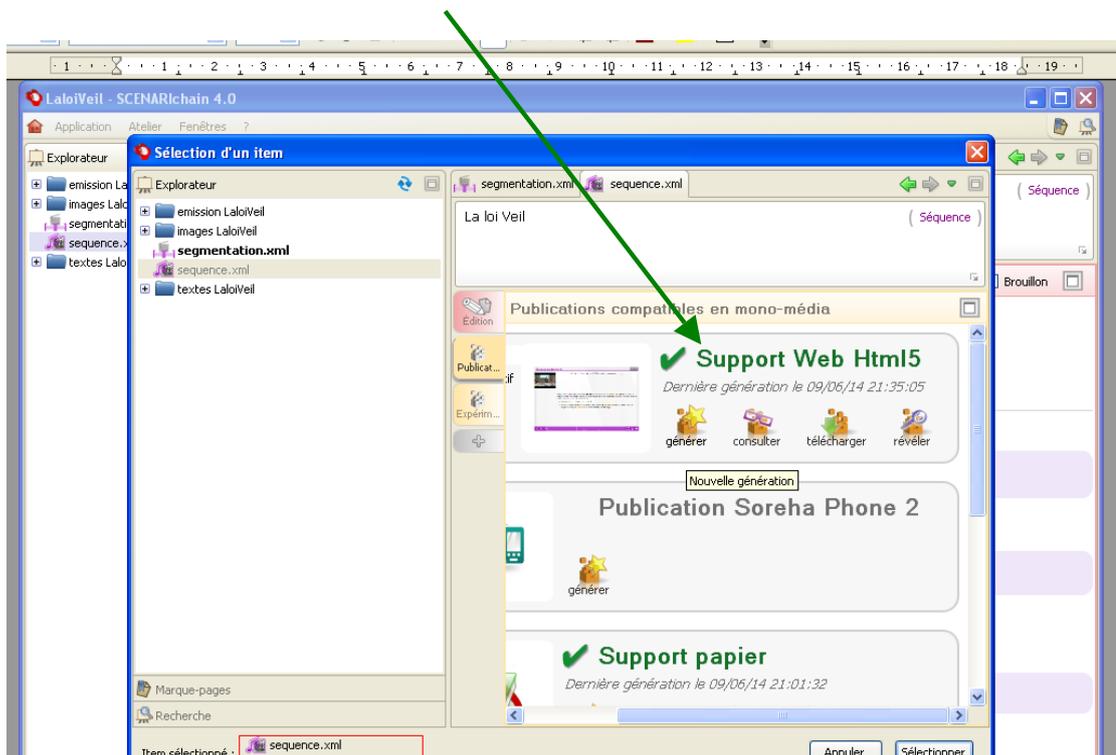
Pour publier le projet : cliquer sur publication :



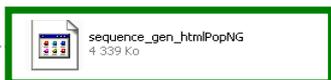


Création d'un podcast augmenté

Plusieurs choix de publication sont proposés ; choisir « Support web Html5 » ; cliquer sur « générer » ; puis sur « consulter ».

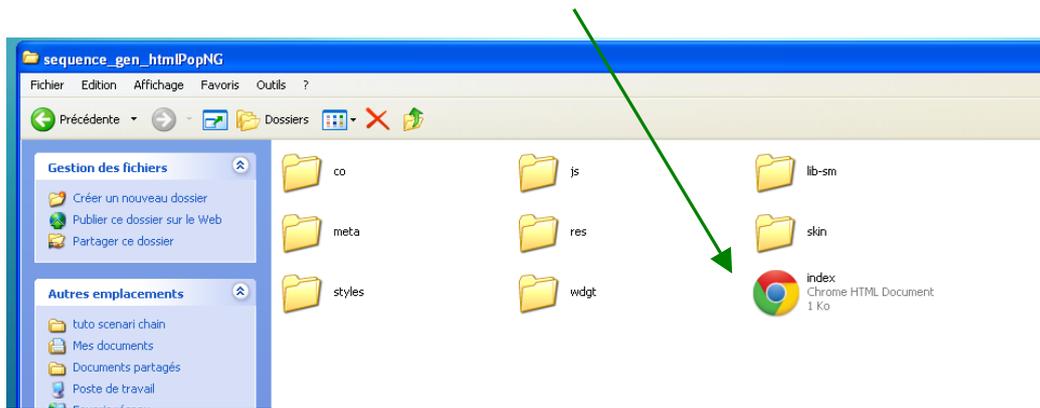


Si le projet convient, le télécharger ; un fichier zip est créé :



Si vous le dé-zipper, un dossier « séquence_gen_htmlPopNG » est créé.

Lancer « Index » pour lancer le projet.



Les fichiers générés peuvent être placés sur n'importe quel serveur pour être consultés en ligne.



Exemples d'un podcast augmenté

Rendez-vous sur le site du CLEMI pour retrouver un podcast augmenté faisant suite à l'exemple présenté dans son tutoriel :

<http://clemi.org/fr/productions-des-eleves/web-radios/les-tutos/>

D'autres exemples existent sur le site de SCENARI CHAIN :

Un guide utilisateur détaillé permet de vous perfectionner sur le logiciel :

<http://scenari-platform.org/projects/webmedia/doc/2.0.x/res/guidePapierWM.pdf>

La plateforme Scenari contient de nombreuses ressources et des démonstrations d'utilisation du logiciel :

<http://scenari-platform.org/projects/scenari/fr/pres/co/webMedia.html>



Crédits

Merci à Anne-Sophie Hartvick du CLEMI CAEN, documentaliste au lycée Gambier-lisieux pour la réalisation du contenu du tutoriel et le test de la version de Scenari Chain 4.0
Le CLEMI est le centre de liaison de l'enseignement et des médias d'information. C'est l'opérateur d'éducation aux médias dans le système éducatif.

Le CLEMI est un service du réseau CANOPÉ.

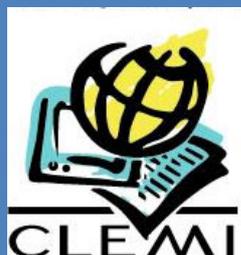
Contact :

g.colavecchio@clemi.fr

01.53.68.71.11

Radio et webradio en milieu scolaire

- Le site de la webradio en milieu scolaire :
<http://clemi.org/fr/productions-des-eleves/web-radios/>
-
- Le fil twitter de la radio en milieu scolaire :
<https://twitter.com/clemiwebradio>
-
- Le bulletin radiophonique du CLEMI : -
<http://www.clemi.org/fr/productions-des-eleves/web-radios/bulletin-radiophonique/>



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

