

Des activités pour approcher les quantités et les nombres à l'école maternelle

Nombre objet		Nombre outil		
Mémoriser la suite des nombres au moins jusqu'à 30	Associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée	Dénombrer une quantité en utilisant la suite orale des nombres connus	Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur des quantités	
Rituels	<ul style="list-style-type: none"> - Puzzle encastrement : la tortue de 1 à 30 - Collier de nombres - La marelle - Jeu de l'oie (CDDP 68) - Jeu des dés - Date du jour - Nombre de présents / absents ; garçons / filles ; PS/MS/GS - Comptines numériques - Dire la suite numérique pour le nombre de la date - Dire les présences dans la classe - Date : compter du début du mois jusqu'au jour J - Utilisation des affichages (calendrier, bande numérique verticale+horizontale) - Kaplas - Attrimaths - Puzzles - Jeux de doigts pour fixer la mémorisation - Compter par 2 ; se ranger par 2 pour les déplacements 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu du loto des nombres (0 à 30) - Jeu de puzzle chaque pièce à 1 nombre au dos, choisir la pièce en fonction de la constellation du dé - Jeu de puzzle : avec des nombres - Mémoire - Loto - Domino - Résultats de la date, du nombre des présents / absents ; garçons / filles.... - Pointer la file numérique de 1 à 31 (date) - Dire la file numérique des présents - Trouver l'étiquette - nombre sur la bande numérique ou étiquettes - Triominos (cd Goliath) - Jeu des escargots (scolavox) - Attrimaths - Mobilo (Nathan) - Monopoly Junior - Ecriture constituée de différentes manières pour énoncer la date - Aller rechercher la carte nombre chiffrée qui correspond au nombre d'absents - Donner une carte nombre chiffrée : dire le nombre qui prendra la parole - Etiquettes chiffrées associées à des responsabilités 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu des perles - Jeu de la marchande - Jeu de la construction - Jeu d'inventaire de la dînette (compléter le nombre d'assiettes...) - Jeu de l'oie - Jeu des petits chevaux - Jeu de dés - Jeu des pommes (lancer le dé, mettre autant de pomme que le nombre de pommes) - Jeu des petits chevaux - Nombre de filles, garçons, PS/MG/GS - Boulier, calendrier de l'avent, pour compter le nombre de jours avant un événement - Dénombrer les présents, les absents, les filles, les garçons - Dénombrer le nombre d'enfants qui vont à la cantine, à la bibliothèque - Jeu du clown (Ravensburger), dominos constellations, Le cochon qui rit - Compter les bougies d'anniversaire - Mémoriser une petite quantité globale avec la position adaptée des doigts - Fabriquer un objet à partir d'une fiche technique (liste des constituants) 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu des gourmands (Ed. du Grand cerf) - Math en pousse (collection Diagonale/Nathan) - Jeu de la marchande - Construction à jardin d'une fiche technique - Les boîtes à œufs - La ferme de Mathurin - Les Mathoeufs - Partages - Distribution de documents / objets - Double comptage (jetons, jeux Kinder....) - Comparer le nombre de filles / garçons - Absents et présents d'un jour à l'autre - Dire dans combien de jours un évènement aura lieu - Dire depuis combien de jours un évènement est fini - Constituer une collection équivalente au nombre de la date (cubes) - Jeu des vaches (Ed. Edeliers) - Jeu fourmis araignées (Ed. Edeliers) - Le jeu de l'arbre (Ed. Goula) - Puissance 4 (MB) - Jeu de la bataille - La cible "Vers les Maths MS" - Monopoly Junio - Jeu de cartes "Réussite" - Distribuer du matériel et des aliments (quantifiés pour le goûter) - Anticiper son tour de parole selon son nombre attribué - Tableau des responsabilités : dire combien n'ont pas de responsabilités ?

Nombre objet		Nombre outil	
Mémoriser la suite des nombres au moins jusqu'à 30	Associer le nom de nombres connus avec leur écriture chiffrée	Dénombrer une quantité en utilisant la suite orale des nombres connus	Comparer des quantités, résoudre des problèmes portant sur des quantités
<p>Situations liées à la vie de classe</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se compter dans un moment précis : équipes en salle de jeu, groupes de travail - Inventer une suite aux comptines numériques - Jeu de la ronde, du train... - En salle de jeu, on joue à la passe à dix, on compte ses pulsations - Apprentissage des différentes comptines numériques - Jeux à compter : cache-cache, 1,2,3 soleil, petits poissons venez..... - Chacun son tour énonce le nombre qui suit ou qui précède - Le nombre caché : l'enseignant ou un enfant choisit un nombre dans sa tête, il faut deviner lequel. Le meneur du jeu ne peut répondre que par plus ou moins - Apprendre des comptines numériques - Dire chacun le nombre suivant - Dire de 10 à 0 à rebours - Situer un évènement sur un calendrier <p><i>Constat</i> <i>Il y a peu de situations où l'on récite la file jusqu'à 30 sans que ce soit porteur de sens</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Utiliser l'écriture chiffrée des nombres dans les consignes pour la mise en place des ateliers, du matériel de salle de jeu, lors des anniversaires... - Repérer et mémoriser la plage d'une chanson sur un CD - Associer le nom d'un jeu, d'une équipe, d'un atelier à un nombre - Ecrire le score obtenu lors d'un jeu d'équipe - Pour les anniversaires, associer la carte correspondant à l'âge de l'enfant - Jeu du "béret" avec un chiffre par joueur - Nommer les ateliers de jeu par chiffre - Jeu du UNO : nommer la carte - Jeu de KIM tactile ou visuel - Jeu du loto - Dossards de différentes couleurs et numérotés pour le jeu d'appel de nombres - Dictée de nombres - Utiliser des objets détournés ou son propre corps pour écrire le nombre que l'enseignant demande - Utilisation de bandes numériques - Boîtes à compter/ Livre à compter - Jeu avec dés à écriture chiffrée - Salle de jeu : se regrouper par 2,3... selon le nombre affiché par l'enseignant - Chiffres sur différents supports (vêtements, bougies d'anniversaire, albums...) - Livres où l'écriture chiffrée est cachée dans une oeuvre visuelle (rechercher un symbole) - Rechercher des nombres dans l'art - Fabriquer un album à compléter 	<ul style="list-style-type: none"> - Après une visite au verger, compter le nombre de fruits dans chaque panier - Jeux d'équipe : compter le nombre de ballons d'une équipe... - Compter les objets rapportés lors d'une sortie - Dans un jeu de société : ranger le jeu et vérifier si on a toutes les pièces - Compter le matériel en salle de jeux, en classe - Compter les ingrédients d'une recette - Compter les jours restant avant un événement - Mener une enquête (compter le nombre de lions sur la piste du cirque) - Dénombrer des collections liées à la vie de la classe - Jeu des poissons - Rechercher du matériel à partir d'une liste dessinée - Les élèves ont les yeux bandés. Ils doivent définir le nombre de jetons que l'enseignant fait tomber dans une boîte métallique en se concentrant sur le bruit en et dénombrant dans sa tête - Compter fréquemment des collections diverses - Compter les livres du bibliobus avant l'échange 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeux d'équipe : comparer le nombre de ballons de chaque équipe - En réalisant une recette, on utilise une quantité donnée - Rapporter un nombre (oral ou écrit) d'objets demandés, seul ou à deux - Distribution du matériel lors d'un atelier - Compléter une collection ou une collection à 2 couleurs - On enlève X objets d'une collection... combien on a enlevé ? - Préparer des ingrédients pour une recette - Compter les points ou les balles lors de jeux collectifs : comparer les résultats - Combien d'enfants peuvent avoir les vélos, ballons ? - Qui a gagné au jeu des déménageurs ? - Jeu collectif nécessitant la comparaison des résultats (balle brûlante, vide-caisses...) - Mettre la table pour les invités - Partage de bonbons, gâteaux d'anniversaire - Distribution du matériel à l'occasion d'un atelier - Jeu de la marchande : chercher X objets - Jeu de cerceaux : distribuer autant de cerceaux qu'il y a d'enfants