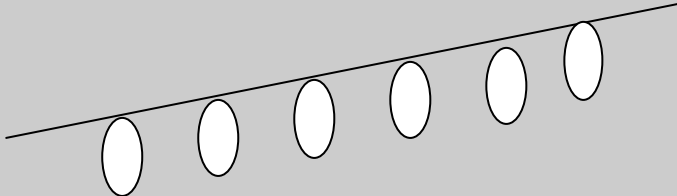


Compétence	Situations possibles	Consignes et Relances
<p><b>Courir vite pour attraper quelque chose...</b></p>	<p><b><u>Remplir la caisse</u> en allant chercher des objets</b></p>	<p><b><u>"Mets tous les objets dans la caisse"</u></b>  <b>Varier l'espace</b>  <b>Varier les objets</b>  <b>"Ne t'arrête pas"</b></p>
<p><b>Lancer différents objets...</b></p>	<p><b><u>Jeu du banc</u> : Deux groupes de chaque côté d'un banc lancent des sacs de riz dans l'autre camp</b></p> <p><b><u>Ateliers divers de lancers</u></b></p> <p><b>Jeux de quilles à renverser, lancer dans une caisse, lancer dans un cerceau, dans un filet</b></p>	<p><b><u>"Envoie tous les sacs de l'autre côté"</u></b>  <b>L'enseignant fait avec...</b></p> <p><b><u>"Lance"</u></b>  <b>Varier les objets ( balle, ballon, cerceaux, boules)</b>  <b>Varier les cibles ( par dessus un fil, en dessous...)</b></p> <p><b>Cibler un ou deux ateliers par séance.</b></p>
<p><b>Sauter haut pour toucher quelque chose...</b></p>	<p><b><u>Les ballons de baudruche</u> : Des ballons sont accrochés à un fil élastique suspendu au dessus du sol à hauteurs différentes</b></p> 	<p><b><u>"Touche les ballons de baudruche"</u></b>  <b>Régler le fil</b>  <b>Aider l'enfant à se placer selon ses possibilités</b></p>