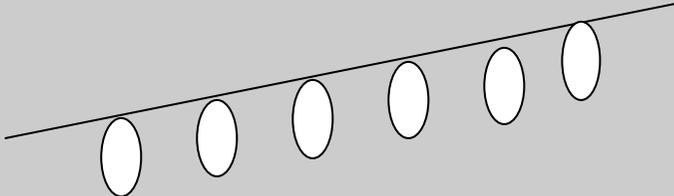


Compétence	Situations possibles	Consignes et Relances
<p>Courir vite pour attraper quelque chose...</p>	<p><u>Remplir la caisse</u> en allant chercher des objets</p>	<p><u>"Mets tous les objets dans la caisse"</u> Varier l'espace Varier les objets "Ne t'arrête pas"</p>
<p>Lancer différents objets...</p>	<p><u>Jeu du banc</u> : Deux groupes de chaque côté d'un banc lancent des sacs de riz dans l'autre camp</p> <p><u>Ateliers divers de lancers</u></p> <p>Jeux de quilles à renverser, lancer dans une caisse, lancer dans un cerceau, dans un filet</p>	<p><u>"Envoie tous les sacs de l'autre côté"</u> L'enseignant fait avec...</p> <p><u>"Lance"</u> Varier les objets (balle, ballon, cerceaux, boules) Varier les cibles (par dessus un fil, en dessous...)</p> <p>Cibler un ou deux ateliers par séance.</p>
<p>Sauter haut pour toucher quelque chose...</p>	<p><u>Les ballons de baudruche</u> : Des ballons sont accrochés à un fil élastique suspendu au dessus du sol à hauteurs différentes</p> 	<p>"Touche les ballons de baudruche" Régler le fil Aider l'enfant à se placer selon ses possibilités</p>