

**Compétence spécifique: Adapter ses déplacements dans différents types d'environnement****APS: ENGIN ROULANT**

<b>Compétence</b>	<b>Situations possibles</b>	<b>Consignes et Relances</b>
<b>Se propulser</b>	<b>Sur le vélo ( tricycle ) , l'enfant se laisse pousser ou tirer avec une corde</b>	<b>Pose tes pieds sur les pédales Prends le guidon avec les mains Terrain plat Terrain incliné</b>
<b>S'équilibrer</b>	<b>Sur le vélo ( tricycle ) , l'enfant se laisse entraîner par la pente d'un plan incliné et doit rouler</b>	<b>Pose tes pieds sur les pédales Prends le guidon avec les mains Varier l'inclinaison</b>
<b>Conduire</b>	<b>Parcours : Circuler entre des bornes Passer sous un fil Circuler entre des bancs</b>	<b>Parcours fermé avec des bancs Parcours ouvert Proposer un atelier puis deux puis trois Enchaîner les ateliers</b>