

Programmation et progressions Agir et s'exprimer avec son corps - 1^{ère} période

| | Lundi /réaliser une action que l'on peut mesurer | Mardi / Réaliser une action à visée esthétique | Jeudi / Adapter ses déplacements, s'opposer individuellement | Vendredi / coopérer et s'opposer collectivement |
|-----------|---|---|---|---|
| Semaine 1 | <p>Vers le ballon chronomètre et autre jeux de lancer de balle</p> <p>Objectif principal : manipuler la balle la faire rouler : 1 enfant / un ballon Diverses activités de découvertes+ jeu de la balle nommée</p> | <p style="text-align: center;">Les statues</p> <p>Objectif principal : Trouver un maximum de statues dans les 3 positions, debout, couché, assis</p> <p style="text-align: center;">Jeu des petits taquins, arrêt de la musique même statue que loco</p> | <p style="text-align: center;">Le déplacement des animaux de la ferme</p> <p>Objectif principal : Imiter les déplacements des animaux de la ferme</p> <p style="text-align: center;">Recherche de déplacements expressifs + amener les petits à la mare</p> | <p style="text-align: center;">Jeux collectifs</p> <p>Objectif principal : Avoir conscience d'appartenir à une équipe</p> <p style="text-align: center;">Différents jeux sur la couleur de l'équipe, prendre un objet de la couleur, cerceau de couleur, train</p> |
| Semaine 2 | <p>Vers le ballon chronomètre et autre jeux de lancer de balle</p> <p>Objectif principal : donner et recevoir une balle, lancer divers objets Lancer divers objets de différentes façons lancer la balle à qq'un et jeu balles brûlantes</p> | <p style="text-align: center;">Les statues</p> <p>Objectif principal : Trouver un maximum de statues dans les 3 positions, debout, couché, assis</p> <p style="text-align: center;">Jeu des statues du parc</p> | <p style="text-align: center;">Le déplacement des animaux de la ferme</p> <p>Objectif principal : Imiter les déplacements des animaux de la ferme</p> <p style="text-align: center;">Reprise des différents déplacements +Les sauts de lapins (cerceaux)</p> | <p style="text-align: center;">Jeux collectif / dedans dehors</p> <p>Objectif principal : Se situer dans l'espace, courir et sauter</p> <p style="text-align: center;">Jeux sur appartenance à une équipe puis dedans dehors</p> |
| Semaine 3 | <p>Vers le ballon chronomètre et autre jeux de lancer de balle</p> <p>Objectif principal : Donner et recevoir une balle Se passer la balle de différentes façons, en train, en chaîne de pompier, en ronde</p> | <p style="text-align: center;">La ronde</p> <p>Objectif principal : faire une ronde</p> <p style="text-align: center;">Faire des sauts de lapins et à la reprise de la chanson Constantin le lapin faire une ronde assise sur la corde puis debout</p> | <p style="text-align: center;">Le déplacement des animaux de la ferme</p> <p>Objectif principal : Réaliser des sauts de lapins</p> <p style="text-align: center;">Lapins dans terrier</p> | <p style="text-align: center;">Vers le relais des déménageurs</p> <p>Objectif principal : Transporter un objet, courir vite</p> <p style="text-align: center;">Reprendre les différentes façons de se passer les objets+vide caisse (4 équipes, 2 attendent)</p> |

| | | | | |
|-----------|---|---|--|---|
| Semaine 4 | Vers le ballon chronomètre et autre jeux de lancer de balle Objectif principal : lancer et recevoir une balle Se lancer la balle 2 par 2 Faire une ronde et se lancer la balle, idem en comptant les tours puis faire deux rondes | La ronde Objectif principal : faire une ronde Suite de Constantin le lapin Faire une farandole et une ronde | Lutte / le combat de coq Objectif principal : S'opposer individuellement Découverte des principes de sécurité | Vers le relais des déménageurs Objectif principal : Transporter un objet, courir vite Relais des déménageurs en chaîne de pompiers |
|-----------|---|---|--|---|